

Spis treści:

1. Bezpieczeństwo użytkowania.
2. Opis systemu.
 - 2.1 Informacje ogólne.
 - 2.2 Podstawowe pojęcia.
3. Uruchomienie i podstawy obsługi systemu.
 - 3.1 Programowanie zwykłych punktów kontrolnych
 - 3.2 Podłączenie do komputera.
 - 3.3 Instalacja programu SG2win.
 - 3.4 Uruchomienie programu SG2win.
 - 3.5 Ustawienie zegara w rejestratorze.
 - 3.6 Wprowadzenie opisów i statusów punktów kontrolnych.
 - 3.7 Odczytanie zapisów z pamięci rejestratora.
 - 3.8 Sporządzanie raportów.
 - 3.9 Programowanie punktów specjalnych.
 - 3.10 Kasowanie punktów.
 - 3.11 Programowanie punktów obchodowych.
 - 3.12 Programowanie harmonogramów w rejestratorze.
 - 3.13 Kasowanie punktów obchodowych i harmonogramów.
4. Użytkowanie systemu.
5. Użyteczne funkcje.
 - 5.1 Raport dla wybranego zdarzenia lub wybranej osoby.
 - 5.2 Rejestracja przekazywania rejestratora pomiędzy różnymi użytkownikami.
 - 5.3 Raportowanie błędów w pracy.
 - 5.4 Losowanie następnego obchodu.
 - 5.5 Kontrola czasu pomiędzy obchodami.
 - 5.6 Analiza zapisów z rejestratorów na wielu komputerach równocześnie.
 - 5.7 Eksportowanie zapisów z bazy danych.
 - 5.8 Klonowanie rejestratorów.
 - 5.9 Łatwe przenoszenie raz zaprogramowanych punktów i harmonogramów.
 - 5.10 Monitorowanie temperatury.
 - 5.11 Monitorowanie napięcia akumulatora.
 - 5.12 Praca w sieci komputerowej.
 - 5.13 Uniwersalny program.
 - 5.14 Automatyczna korekta ustawień zegara.
 - 5.15 Automatyczna zmiana czasu letni - zimowy.
 - 5.16 Praca z bezpośrednią drukarką (bez komputera).
 - 5.17 Definiowanie użytkowników programu i ich uprawnień.
 - 5.18 Nazwa i numer rejestratora.
 - 5.19 Dowolne opisy punktów kontrolnych.
 - 5.20 Możliwe korzystanie z dowolnej ilości grup rejestratorów.
 - 5.21 Obszerny i ciągle doskonalony system pomocy.
 - 5.22 Sygnalizacja pełnych godzin.
 - 5.23 Sygnalizacja rozładowania akumulatora.
 - 5.24 Sygnalizacja ładowania i naładowania akumulatora.
 - 5.25 Niekasowalna pamięć ostatnich 4096 zapisów.
 - 5.26 Możliwość prostego programowania rejestratora w jego normalnych warunkach pracy.
 - 5.27 Udawanie "martwego".
 - 5.28 Zabezpieczenie przed wysokimi napięciami.
 - 5.29 Odporność na wodę, pył i wstrząsy.
 - 5.30 Możliwość odnotowywania przez użytkowników, zaistniałych ważnych zdarzeń .
 - 5.31 Odporność na wszelkie praktycznie spotykane zakłócenia i próby oszukania.
 - 5.32 Niespotykana wytrzymałość mechaniczna rejestratora.
6. Praca z komputerem.
 - 6.1 Ustawienia programu
 - 6.2 Ustawienia portu.
 - 6.3 Użytkownicy.
 - 6.4 Ustawienia bazy danych.
 - 6.5 Kasuj zapisy z bazy danych.
 - 6.6 Import zdarzeń.
 - 6.7 COM nr : Otwarty/Zamknięty.
 - 6.8 Zaloguj ponownie.

- 6.9 Wyjście.
- 6.10 Odczyt nowych zapisów z rejestratora.
- 6.11 Odczyt wszystkich zapisów z rejestratora.
- 6.12 Opisy punktów kontrolnych.
- 6.13 Odczytanie zegara w rejestratorze.
- 6.14 Ustawienie zegara w rejestratorze.
- 6.15 Harmonogramy obchodów
- 6.16 Ustawienia rejestratora.
- 6.17 Konfiguracja rejestratora.
- 6.18 Grupy (rejestratorów).
- 6.19 Grupy rejestratorów w bazie.
- 6.20 Wybór aktualnej grupy.
- 6.21 Dane aktualnej bazy.
- 6.22 Raport wszystkich zdarzeń.
- 6.23 Raport zdarzeń systemowych.
- 6.24 Raport punktów kontrolnych .
- 6.25 Raport dla wybranego zdarzenia.
- 6.26 Raport odczytów wielokrotnych.
- 6.27 Prezentacja graficzna zdarzeń.
- 6.28 Raport zmian pracowników.
- 6.29 Raport błędów w obchodach.
- 6.30 Raport opisów zdarzeń aktualnej grupy.
- 6.31 Raport punktów personalnych (pracowników) aktualnej grupy.
- 6.32 Raport ustawień konfiguracyjnych rejestratora.
- 6.33 Raport harmonogramów wybranej grupy.
- 6.34 Widok.
- 6.35 Help
- 6.36 Wykaz podstawowych klawiszy skrótów.

7. Praca bez komputera (z drukarką).

- 7.1 Raport błędów.
- 7.2 Raport harmonogramów.
- 7.3 Raport nowych zdarzeń.
- 7.4 Raport pełny (wszystkich zdarzeń) .
- 7.5 Raport zdarzeń z dnia bieżącego.

8. Tabela sygnalizacji.

9. Najczęstsze problemy i pytania.

10. Przykłady zastosowań.

11. Ogólne warunki gwarancji.

12. Dane techniczne.

13. Indeks terminów.

Copyright by SYSTEM 7 SECURITY 2004. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Występujące w tekście zastrzeżone nazwy i znaki są własnością ich właścicieli i zostały użyte w celu identyfikacji.

1. Bezpieczeństwo użytkownika.

Należy zapoznać się z niniejszą instrukcją obsługi przed rozpoczęciem użytkowania systemu.

Uwaga:

1. Używanie innych zasilaczy sieciowych niż zalecane przez producenta może spowodować wadliwą pracę i uszkodzenie urządzeń systemu oraz utratę gwarancji, a nawet doprowadzić do powstania zagrożenia porażeniem prądem lub pożaru. Obsługa zasilacza sieciowego musi być zgodna z zaleceniami jego producenta.
2. W czasie ładowania akumulatorów dolna część ładowarki może nagrzewać się do wysokiej temperatury - należy zachować ostrożność.
3. Podłączanie zestawu połączeniowego do portu RS232 komputera lub drukarki przy załączonym zasilaniu grozi uszkodzeniem urządzeń.

Nie wolno:

1. Podłączać zewnętrznych napięć do styków urządzeń.
2. Umieszczać urządzeń systemu w pobliżu źródeł otwartego ognia i silnego promieniowania elektromagnetycznego, w miejscach o temperaturze przekraczającej dopuszczalny zakres oraz o wysokiej wilgotności (tylko rejestratory i punkty kontrolne są odporne na wilgoć).
3. Rzucić i uderzać elementami systemu, ani próbować ich demontować.
4. Używać elementów systemu w miejscach zagrożonych wybuchem gazów.
5. Samodzielnie dokonywać jakichkolwiek napraw i przeróbek. Urządzenia systemu nie zawierają żadnych części, które użytkownik mógłby sam wymieniać. Wszelkich napraw dokonuje wyłącznie serwis producenta.
6. Pozostawiać elementów systemu w miejscach dostępnych dla małych dzieci.
7. Wyrzucać urządzeń do śmietnika. Należy zapoznać się z przepisami dotyczącymi utylizacji produktów elektronicznych i baterii lub skontaktować się z producentem/dystrybutorem.

2 Opis systemu SEVEN GUARD v.2 .

Gratulujemy posiadania jednego z najodporniejszych, najinteligentniejszych i najprostszych w obsłudze systemów kontroli jakie stworzono na świecie w XXI w. Z prawdziwą satysfakcją oddajemy go w Państwa ręce i jesteśmy przekonani, że okaże się bardzo użytecznym i niezawodnym narzędziem pracy.

2.1 Informacje ogólne.

System kontroli SEVEN GUARD jest wiarygodnym narzędziem pozwalającym osobom kontrolowanym udowodnić, że powierzone sobie obowiązki wykonują w sposób rzetelny. Ze względu na wyjątkową prostotę obsługi, rejestratory SEVEN GUARD mogą być obsługiwane praktycznie przez każdego.

Ponadto SEVEN GUARD umożliwia rejestrację oraz łatwą i szybką kontrolę pracy wartowników lub innych osób zobowiązanych do przebywania w określonych miejscach w ustalonym czasie, przy zachowaniu możliwie najwyższej odporności na wszelkie praktycznie spotykane zakłócenia, błędy w obsłudze, warunki pracy oraz próby "przypadkowego" uszkodzenia.

Osoba kontrolowana, zaopatrzona w zasilany z własnego akumulatora przenośny rejestrator SEVEN GUARD, w trakcie wykonywania swoich obowiązków dotyka nim na ułamek sekundy rozmieszczonych w dowolnych miejscach w terenie, niezasilanych punktów kontrolnych. Rejestrator odczytuje stały i niepowtarzalny kod punktu kontrolnego i zapisuje fakt przytknięcia wraz z datą i godziną w swojej niekasowalnej pamięci.

Co pewien okres (od paru miesięcy do kilku tygodni - zależnie od intensywności użytkowania i stanu akumulatora) konieczne jest przeprowadzenie trwającego około 2 h ładowania akumulatora.

W dowolnej chwili osoba nadzorująca pracę osób kontrolowanych może w ciągu paru minut odczytać zdarzenia zapisane w rejestratorze za pomocą komputera lub bezpośrednio podłączonej drukarki z portem szeregowym i sporządzić przejrzyste, obiektywne i łatwe w interpretacji raporty z przebiegu ich pracy.

Rejestratory zawsze pamiętają ostatnie 4096 zapisanych w nim zdarzeń (w tym odczyty punktów kontrolnych i inne ważne wydarzenia) i praktycznie nie ma możliwości skasowania tej pamięci, najczęściej można ją odczytać nawet po fizycznym uszkodzeniu rejestratora.

Osoba nadzorująca może sprawdzać gdzie i kiedy posiadacz rejestratora był (które zadania wykonał) lub gdzie i kiedy być powinien, a nie był (których spośród powierzonych sobie zadań nie wykonał).

Ta druga metoda jest znacznie wygodniejsza i szybsza (ponieważ rejestrator i/lub program komputerowy automatycznie przeprowadzi kontrolę pracy), wymaga jednak na początku określenia standardowych harmonogramów obchodów / zadań.

SEVEN GUARD jest hermetyczny, nierozbieralny i bardzo prosty w obsłudze - nie posiada nawet wyłącznika.

Rejestrator SG2 różni się zewnętrznie od swojego poprzednika (SG1) brakiem gniazda służącego do podłączenia komputera, a wewnętrznie ogromną ilością możliwych do wykorzystania dodatkowych funkcji, z których najważniejsza to możliwość samodzielnej analizy ustalonych przez użytkownika standardowych harmonogramów obchodów i losowanie następnego obchodu. Obsługa rejestratora w zakresie funkcji dostępnych w poprzedniej wersji jest praktycznie taka sama.

2.2 Podstawowe wyjaśnienia.

rejestrator (SG2) - podstawowy, przenośny element systemu, odczytujący kody punktów i rejestrujący zaistniałe zdarzenia. Posiada własny akumulator, niekasowalną i trwałą pamięć, zegar kwarcowy z automatyczną korektą i zmianą czasu na letni/zimowy. Potrafi komunikować się z komputerem lub sterować bezpośrednio podłączoną drukarką z portem RS232, mierząc swoją temperaturę i napięcie akumulatora.

ładowarka stołowa (SGS) - inteligentne urządzenie służące do szybkiego, bezpiecznego i wygodnego ładowania wewnętrznego akumulatora w rejestratorze. Wymaga podłączenia do odpowiedniego stabilizowanego zasilacza sieciowego 9V i prądzie min. 700mA. Wyposażona w optyczną sygnalizację ładowania (ciągłe świecenie czerwonej lampki) i pełnego naładowania akumulatora (miganie czerwonej lampki). Przeciętny czas ładowania akumulatora wynosi około 2 h. Ładowanie akumulatorów o temperaturze niższej niż +10°C i wyższej niż +30°C skraca ich żywotność, a nawet może doprowadzić do ich zniszczenia.

przystawka połączeniowa (SG2P) - służy do połączenia rejestratora z komputerem PC lub drukarką. Komunikacja pomiędzy rejestratorem i przystawką odbywa się przez te same styki co odczyt punktów kontrolnych. Przystawka jest mikroprocesorowym urządzeniem wyposażonym w port szeregowy RS232 umożliwiający wymianę danych z komputerem lub bezpośrednio z drukarką. Jeżeli komputer nie jest wyposażony w port szeregowy (COM) to można spróbować podłączyć go do portu USB za pośrednictwem odpowiedniej przystawki USB/RS232. Wyposażona w sygnalizację optyczną: ciągłe świecenie żółtej lampki świadczy o aktualnie trwającej transmisji, a jej krótkotrwałe mignięcia o stanie gotowości. Przystawka może być podłączona do komputera poprzez zestaw SG1P (od poprzedniej wersji rejestratorów) lub z wykorzystaniem załączonego kabla przejściowego i odpowiedniego sieciowego zasilacza stabilizowanego o napięciu 9V i prądzie min. 150mA. Podobnie podłączenie drukarki odbywa się przez zestaw starego typu (SGD) lub stosowny kabel (SG2D) i zasilacz sieciowy.

punkt kontrolny (SGP,SGX,SGT,SGK,SGM,SGB) - niewymagający zasilania element systemu posiadający swój stały i niepowtarzalny kod cyfrowy. Punkty produkowane są w różnych rodzajach obudowy i w różnych kolorach. Każdy punkt może w konkretnym rejestratorze pełnić dowolną, ale tylko jedną przypisaną mu przez użytkownika funkcję. Odporny na wilgoć, wstrząsy, pył, zakłócenia elektromagnetyczne i elektrostatyczne. Hermetyczny i nierozbieralny. Zalecany jest montaż punktów w miejscach nienarażonych na bezpośrednie strumienie wody z uwagi na możliwość powstawania oblodzenia w niskich temperaturach.

odczyt punktu - spowodowane chwilowym przytknięciem styków odczytanie i zapisanie w pamięci rejestratora niepowtarzalnego kodu punktu, któremu towarzyszy potwierdzenie odczytu. Kierunek przytknięcia styków jest istotny - zgrubienie oznacza górę punktu. Potwierdzeniem odczytu jest trzykrotny sygnał dźwiękowy i długie (3s) zapalenie się żółtej lampki.

odczyt wielokrotny - co najmniej dwukrotnie następujące po sobie kolejne odczyty tego samego punktu w krótkim czasie (z przerwą nie dłuższą niż 30s). Zapisywane są w pamięci jako jedno zdarzenie ze znacznikiem " * " (w raportach kolumna ">1").

W systemie SEVEN GUARD zdarzenia wielokrotne mają specjalne znaczenie i z reguły sygnalizują rozpoczęcie jakiegoś cyklu np. zmiany, obchodu itp.

Aby celowo dokonać wielokrotnego odczytu jakiegoś punktu (np. personalnego) wystarczy przytknąć go do rejestratora na dłuższą chwilę (ok. 10s), do czasu usłyszenia drugiego (kolejnego) potwierdzenia odczytu.

czas blokady - okres 5s po prawidłowym odczytaniu punktu w czasie którego możliwość dokonania następnego odczytu jest zablokowana.

punkt specjalny - dowolny punkt kontrolny któremu administrator w czasie programowania przypisał specjalną funkcję sterującą w konkretnym rejestratorze np. inicjowanie wydruku raportu bezpośredniego, programowanie lub kasowanie punktów itp. Są to punkty o numerach od 21 do 30.

punkt programujący - punkt kontrolny (specjalny) którego odczytanie wprowadza rejestrator w stan programowania punktów, pozwalający na zapamiętanie nowych punktów (dotyczy podstawowego trybu pracy rejestratora). Odczytanie tego punktu przy zgaszonej żółtej lampce pozwala na programowanie zwykłych punktów kontrolnych, a przy zapalanej - na programowanie punktów specjalnych.

punkt kasujący - punkt kontrolny (specjalny) którego odczytanie wprowadza rejestrator w stan kasowania punktów, powodujący wykasowanie z rejestratora zapamiętanych punktów z opisami i statusami oraz harmonogramów obchodów zapisanych w rejestratorze - nie kasuje pamięci zdarzeń! (dotyczy podstawowego trybu pracy rejestratora). Odczytanie tego punktu przy zgaszonej żółtej lampce powoduje wykasowanie wszystkich zwykłych punktów kontrolnych, a przy zapalanej - wszystkich punktów specjalnych.

punkt personalny - zaprogramowany zwykły punkt kontrolny (najczęściej brelok noszony "z kluczami" przez użytkownika) któremu administrator przyznał status "personalny". Wykorzystywany do sporządzania raportów zdarzeń dla wybranej osoby lub raportów czasu pracy (zmian) osób kontrolowanych lub ich grup i precyzyjnego ustalania momentu przekazywania rejestratora w czasie zmian osób użytkujących.

punkt obchodowy - zaprogramowany zwykły punkt kontrolny (najczęściej umieszczony w miejscu rozpoczynania/kończenia obchodów) któremu administrator przyznał status "obchodowy". Wykorzystywany do sporządzania bardzo wygodnych raportów błędów w pracy osób kontrolowanych lub ich grup bez konieczności samodzielnego analizowania przebiegu pracy.

punkt losujący - zaprogramowany zwykły punkt kontrolny (najczęściej umieszczony w miejscu rozpoczynania/kończenia obchodów) któremu administrator przyznał status "obchodowy" i przypisał do harmonogramu o numerze 0. Wykorzystywany do sygnalizowania osobom obsługującym rejestrator wylosowanego numeru harmonogramu według którego należy wykonać najbliższy obchód.

harmonogram - założony schemat obchodu uwzględniający kolejność odczytywanych punktów i czas potrzebny do pokonania tras pomiędzy punktami z uwzględnieniem tolerancji czasu.

obchód - trasa faktycznie wykonana przez osobę kontrolowaną i zapisana w pamięci rejestratora. Aby mógł być automatycznie analizowany przez program/rejestrator musi być rozpoczęty wielokrotnym odczytem właściwego punktu obchodowego i zakończony jednokrotnym takim punktu odczytaniem.

tolerancja czasu - wartość w minutach o jaką rzeczywiście uzyskany czas (np. w trakcie obchodu) może się różnić od założonego w harmonogramie (+/-), aby czas uzyskany został jeszcze uznany za prawidłowy.

raport błędów - bardzo szybki i łatwy do oceny przez osobę nadzorującą raport z pracy kontrolowanych pracowników lub ich grup, automatycznie sprawdzający czy ich praca przebiegała zgodnie z założonymi harmonogramami. Zawiera on tylko przejrzyste podsumowanie i ewentualne błędy w pracy (niezgodności i zdarzenia niepożądane).

tryb pracy rejestratora - rejestrator może:

1) odczytywać zaprogramowane w nim punkty (do 479 - tryb podstawowy - domyślnie ustawiony przez producenta) lub
2) odczytywać dowolne punkty (bez ograniczeń ilościowych - nieobsługiwany jeszcze przez program SG2win v.2.0xx).
Pierwszy tryb wymaga uprzedniego zaprogramowania wszystkich punktów które mają być rozpoznawane przez rejestrator i pozwala na samodzielną pracę z drukarką i losowanie obchodów. Ustawienie rejestratora na pracę w drugim trybie nie pozwala na pracę z drukarką, ale pozwala mu odczytywać dowolną ilość punktów kontrolnych do których zostanie przytknięty. Konieczna jest wtedy współpraca z programem komputerowym.

stan aktywności - podstawowy stan pracy rejestratora występujący w trakcie i przez kilkadziesiąt sekund po jakimkolwiek jego pobudzeniu np. odczyt punktu, ładowanie, sygnalizowanie pełnej godziny, transmisja, itp.

stan oczekiwania - stan obniżonego poboru energii w który rejestrator przechodzi automatycznie po około 30s bezczynności. Przejście w stan oczekiwania jest sygnalizowane krótkim mignięciem czerwonej lampki. W stanie tym rejestrator niczego nie sygnalizuje za wyjątkiem pełnej godziny.

administrator - osoba nadzorująca pracę systemu, posiadająca w programie SG2win najwyższy poziom uprawnień "A".
Pierwsze logowanie - Użytkownik: admin , hasło: 77777 .

grupa rejestratorów - rejestratory z zaprogramowanymi identycznymi zestawami punktów z opisami i harmonogramami, ale posiadające różne numery. Np. w obrębie jednego obiektu, miasta, oddziału... . Rejestratory te są "wymienne" w ramach grupy (każdy pamięta wszystkie punkty) i łatwo zaprogramować nowy .

baza danych - plik z rozszerzeniem "gdb" zawierający zapisy odczytane z rejestratorów ze wszystkich grup utworzonych w obrębie tej bazy. Program może współpracować z dowolną ilością takich plików, a każdy z nich może obejmować dowolną ilość grup rejestratorów.

numer rejestratora - unikalny w obrębie jednej bazy danych indywidualny numer nadawany rejestratorowi przez użytkownika. W wersji 2 od 1-64000, w wersji 1 od 1-255. Służy on do rozróżnienia zapisów pochodzących z różnych rejestratorów (podobnie jak nazwa rejestratora).

kopia odczytów - plik (.csv) automatycznie zapisywany na dysku (oznaczony numerem rejestratora) zawierający kopię zapisów ostatnio odczytanych z danego rejestratora. Umożliwia np. wysyłanie odczytanych zapisów do komputera z centralną bazą danych przez Internet, itp.

zdarzenie systemowe - istotne dla prawidłowego działania systemu informacje (np. ustawianie wewnętrznego zegara, niska/wysoka temperatura, niskie napięcie akumulatora, komunikacja z komputerem/drukarką, programowanie/kasowanie punktów itp...) zapisywane w pamięci rejestratora oprócz zapisów odczytów punktów kontrolnych. Posiadają numery od 1 do 20.

3 Uruchomienie i podstawy obsługi systemu.

3.1 Programowanie zwykłych punktów kontrolnych (dotyczy podstawowego trybu pracy rejestratora).

- przygotować żadaną ilość nieprogramowanych punktów oznaczając je kolejnymi numerami poczynając od 32.
- upewnić się, że żółta lampka w rejestratorze nie świeci.
- odczytać punkt programujący - zacznie jednostajnie migać czerwona lampka sygnalizując wejście w stan programowania punktów. -> odczyt punktu 2.2 .
- przy migającej czerwonej lampce odczytywać kolejno przeznaczone do zaprogramowania punkty zaczynając od 32.
- zapamiętanie nowego punktu na kolejnej wolnej pozycji w pamięci punktów w rejestratorze sygnalizowane jest potwierdzeniem odczytu.
- po zaprogramowaniu wszystkich nowych punktów należy ponownie odczytać punkt programujący powodując wyłączenie stanu programowania punktów - czerwona lampka przestaje migać.
- rejestrator zapamiętał nowe punkty i jest gotowy do ich odczytywania w czasie obchodów. Zalecana jest zmiana ich domyślnych opisów (*****) na czytelne dla użytkownika, za pomocą programu komputerowego.
- Dokonać kilku próbnych odczytów nowych punktów zwracając uwagę na poprawne potwierdzenie odczytu .

Uwaga:

- > Jeżeli rejestrator nie reaguje na punkt programujący to może świadczyć o rozładowaniu akumulatora lub odczytywany punkt nie jest dla niego aktualnym punktem programującym.
- > próba zaprogramowania już zapisanego w rejestratorze punktu jest sygnalizowana jednym długim sygnałem dźwiękowym (3s).
- > usiłowanie wprowadzenia do rejestratora zbyt wielu punktów (powyżej 479) sygnalizowane jest czterema krótkimi dźwiękami.
- > przerwanie programowania na dłużej niż ok. 30s spowoduje automatyczne wyjście ze stanu programowania i przejście w stan oczekiwania. Wcześniej zaprogramowane punkty zostaną zapamiętane.
- > programowanie punktów można przeprowadzić również w terenie.
- > zawsze w przypadku wystąpienia jakichkolwiek problemów z obsługą rejestratora należy pozostawić go bez żadnych pobudeł na około 30s, wprowadzając go w stan oczekiwania pozwalający na regenerację wewnętrznych ustawień.

3.2 Podłączenie do komputera.

- podłączyć przystawkę połączeniową SG2P do wolnego portu COM komputera. Jeżeli wcześniej korzystano z zestawu połączeniowego SG1P dla pierwszej wersji rejestratora to można go wykorzystać do podłączenia SG2P. W tym przypadku możemy łatwo obsługiwać obie wersje rejestratorów, podłączając do "starego" zestawu bądź to rejestrator SG1, bądź zestaw SG2P - zależnie od aktualnej potrzeby. Jeżeli korzystamy wyłącznie z rejestratorów SEVEN GUARD 2 to można zastosować kabel połączeniowy i odpowiedni zasilacz sieciowy.
- załączyć zasilanie komputera i zestawu połączeniowego (żółta lampka zestawu powinna migać).
- włożyć rejestrator do zestawu SG2P (powinna zapalić się na stałe żółta lampka w rejestratorze).

3.3 Instalacja programu SG2win.

- jeżeli na dysku znajduje się już plik z wcześniejszymi danymi (domyślnie dla wersji 1: "system7.gdb", a dla wersji 2: "seven.gdb") to zaleca się wykonanie jego kopii w bezpiecznym miejscu.
- włożyć dysk instalacyjny do napędu. Jeżeli nie nastąpi automatyczne uruchomienie, to samodzielnie otworzyć plik "autorun.exe" na dysku.
- wybrać opcję "instaluj program SG2win".
- zalecane jest potwierdzanie domyślnych ustawień instalacji proponowanych przez program.
- należy zapoznać się tekstami licencji i w przypadku ich akceptowania odpowiedzieć twierdząco na pytanie instalatora.
- najpierw zostanie zainstalowany program, a następnie serwer bazy danych "Firebird" - jeżeli nie jest aktualnie zainstalowany na tym komputerze i domyślny pusty plik danych "seven.gdb" .
- jeżeli przeprowadzamy tylko aktualizację programu SG2win to należy pozostawić zaznaczone tylko pole informujące o instalacji samego programu.
- pomyślne zakończenie instalacji jest potwierdzone informacją.
- program poprosi o ponowne uruchomienie komputera, co też należy wykonać.
- na pulpicie pojawi się ikonka SG2win, której kliknięcie uruchamia program SG2win.

Uwaga:

- > SG2win współpracuje ze wszystkimi wersjami rejestratorów SEVEN GUARD.
- > Program SG2win zainstaluje się niezależnie od zainstalowanego już programu dla wersji 1 rejestratorów i można korzystać z obu niezależnie.
- > Jeżeli nie planujemy korzystania nadal z programu dla wersji 1 rejestratorów to należy przeprowadzić jego deinstalację przed zainstalowaniem SG2win. Po automatycznej deinstalacji należy samodzielnie usunąć foldery "Firebird" i "System 7 Security" w "Program files" oraz plik "winguard.ini". Stary program można usunąć również po zainstalowaniu nowego niemniej będzie wtedy konieczne ponowne zainstalowanie serwera bazy danych Firebird.

3.4 Uruchomienie programu SG2win.

- kliknąć na ikonę SG2win i uruchomić program.
- w oknie logowania wpisać domyślną nazwę administratora systemu : ADMIN i domyślne hasło dostępu: 77777 i nacisnąć "ENTER".
- po rozwinięciu się głównego okna programu sprawdzić do którego portu COM podłączony jest zestaw SG2P z rejestratorem i ustawić właściwy klikając na grupę "Program" -> "Ustawienia portu" i zatwierdzając właściwy wybór.
- naciskając klawisz F12, dokonać próbnej transmisji pomiędzy komputerem a rejestratorem. F12 wywołuje funkcję "rozpoznań rejestrator" i po jej ukończeniu w okienku "Rejestrator" powinny się pojawić dane pobrane z ostatnio odczytanego rejestratora. O prawidłowym przebiegu komunikacji świadczy przesuwanie się paska postępu odczytu zakończone komunikatem "Odczyt zakończono".

Uwaga:

- > Jeżeli przy uruchomieniu pojawi się komunikat "błąd połączenia z bazą 031", oznacza to najczęściej, że program nie może odnaleźć pliku z danymi (domyślny "seven.gdb") lub nie działa prawidłowo serwer bazy danych Firebird. Lokalizację pliku wskazujemy klikając na przycisk z prawej strony ścieżki dostępu do "bazy" podanej w oknie "konfiguracja" dostępnym w grupie "Program" -> "Ustawienia programu". O działaniu serwera Firebird świadczy obecność ikonki z rysunkiem komputera na tle zielonego trójkąta w dolnym pasku, oraz aktualne działanie w systemie aplikacji: fbserver (fbserver) i fbguard (fbguard).
- > Przy pierwszej komunikacji z rejestratorem o nieznanym dla programu numerze, użytkownik zostanie poproszony o wybranie grupy, do której rejestrator ten ma być przypisany. Przydział ten później można zmienić.
- > Konkretnie funkcje programu mogą być wywoływane w preferowany przez użytkownika sposób: z użyciem klawiszy funkcyjnych lub za pomocą kliknięć myszką.

3.5 Ustawienie zegara w rejestratorze.

- po zalogowaniu się w programie SG2win nacisnąć klawisz F10.
- pojawi się okno z datą i czasem pobranymi z komputera.
- po ewentualnej korekcie danych w oknie i kliknięciu przycisku "Zatwierdź" posłużą one do ustawienia zegara w rejestratorze.
- potwierdzeniem ustawienia zegara jest komunikat "Zapisałem: data i godzina".

Uwaga:

- > Aktualne ustawienie zegara w podłączonym rejestratorze można w każdej chwili sprawdzić naciskając klawisz F4.

3.6 Wprowadzenie opisów i statusów punktów kontrolnych.

- Po zalogowaniu się w programie SG2win nacisnąć klawisz F11 (odczyt opisów).
- Pojawi się komunikat "Trwa transmisja ... proszę czekać" i zacznie przesuwac się pasek postępu transmisji.
- Najpierw zostaną odczytane dane konfiguracyjne (80), a potem punkty z aktualnymi opisami z rejestratora (511).
- O poprawnym zakończeniu procesu świadczy komunikat "Transmisja zakończona".
- Ostatnio odczytane punkty są pamiętane przez program i dostępne do edycji po naciśnięciu klawisza F9.
- Nacisnąć F9 - otworzy się okno edycji opisów punktów z listą aktualnie zaprogramowanych punktów.
- Punkty systemowe mają numery od 21 do 30, a normalne punkty kontrolne rozpoczynają się od numeru 32.
- Wprowadzić odpowiednie opisy punktów (np. oznaczające ich usytuowanie w terenie) klikając dwukrotnie wybrany punkt na liście edycyjnej, a następnie zatwierdzając.
- Klikając prawym klawiszem myszki możemy, o ile jest taka potrzeba, ustawić status wybranego punktu np. personalny (o ile wprowadzamy identyfikację osób używających rejestratora w konkretnym czasie), obchodowy (o ile planujemy korzystać ze zdefiniowanych harmonogramów pracy), inicjujący (do wykorzystania w następnej wersji rejestratora).
- Nazwy i statusy punktów można swobodnie zmieniać w dowolnym czasie.
- Ustalone opisy i statusy punktów można zapisać dla bezpieczeństwa w pliku korzystając z przycisku "Eksport", a następnie należy zamknąć okno edycji.
- Aby zapisać do rejestratora ustalone w programie opisy punktów dla aktualnej grupy rejestratorów, należy wywołać funkcję "Zapis opisów", klikając na "Rejestrator" -> "Opisy punktów kontrolnych" -> "Zapis opisów".
- Pojawi się okno ostrzeżenia, a po potwierdzeniu opisy i statusy ustalone w programie zostaną zapisane do rejestratora.

Uwaga:

Jeżeli zapiszemy do rejestratora inne punkty niż te, które powinny się w nim znaleźć lub domyślne puste opisy to zostaną one wpisane w miejsce uprzednio zaprogramowanych, łącznie z punktem programującym (zatem przestaną one być odczytywane przez rejestrator) - dlatego warto jest posiadać kopię aktualnych opisów punktów dla każdej grupy rejestratorów -> funkcja "Eksport".

Funkcja importu i zapisu opisów punktów pozwala też na łatwe i bardzo szybkie "klonowanie" rejestratorów z tymi samymi punktami bez konieczności ich fizycznego programowania, co biorąc pod uwagę dużą (479) pojemność pamięci punktów w rejestratorze, pozwala zaprogramować do każdego rejestratora wszystkie punkty z większej ilości nadzorowanych obszarów i korzystać z nich zamiennie, zależnie od potrzeb.

3.7 Odczytanie zapisów z pamięci rejestratora.

- Sprawdzić czy rejestrator jest prawidłowo ułożony w zestawie połączeniowym (żółta lampka w rejestratorze zapalona, lampka w zestawie cyklicznie błyska).
- Nacisnąć klawisz F5 (lub kliknąć na przycisk "Odczytaj zapisy") - pojawi się komunikat "Proszę czekać ...Trwa transmisja".

Program odczyta z rejestratora najpierw konfigurację (80) i wyświetli jego dane w oknie "Rejestrator", potem punkty (511), a następnie poprosi o wybranie metody poszukiwania nowych zdarzeń w pamięci rejestratora. Wybieramy odczyt "szybki". Odczyt gruntowny wybieramy wyłącznie w przypadku podejrzeń o nie odczytanie jakiegoś zdarzenia z rejestratora - wtedy program przeszuka całą pamięć (4096 pozycji) rejestratora w poszukiwaniu zapisów jeszcze nie przekazanych do programu. W czasie odczytywania zdarzeń program wyświetla ich liczbę w okienku "Nowe". Poprawne zakończenie przekazywania zapisów jest potwierdzone przez program komunikatem "Transmisja zakończona".

- Wyjąć rejestrator z zestawu - dane do analizy znajdują się już w komputerze.

Uwaga:

> Rejestrator zawsze pamięta ostatnie 4096 zapisów, których nie da się skasować. Wie on również, które z nich już przekazywał do komputera lub drukarki i nie robi tego powtórnie.

> W przypadku problemów z transmisją należy sprawdzić połączenia, zasilanie, ustawienie numeru portu COM ewentualnie wprowadzić rejestrator na moment w stan oczekiwania i/lub dokonać restartu systemu operacyjnego w komputerze.

3.8 Sporządzanie raportów.

System SEVEN GUARD 2 pozwala wygenerować ogromną ilość użytecznych raportów w wielu wersjach. Dla uproszczenia ten punkt dotyczy tylko najbardziej podstawowego z nich - "Raportu odczytów punktów". Więcej informacji o pozostałych w rozdziale "Praca z komputerem" i "Praca bez komputera".

Raporty w programie są sporządzane na podstawie danych uprzednio odczytanych z rejestratorów i zapamiętanych w komputerowej bazie danych, dlatego podłączanie rejestratora do komputera w czasie wykonywania raportów nie jest konieczne.

- kliknąć na przycisk z ikoną zielonej kartki lub na przycisk z opisem "Odczytów".

Pojawi się okno wyboru zakresu raportu w którym możemy zaznaczyć czy chcemy otrzymać raport zawierający zapisy odczytów punktów kontrolnych z wszystkich, wybranego czy wybranej grupy rejestratorów. Ponadto musimy określić, za jaki okres chcemy otrzymać raport, podając datę i godzinę początku oraz datę i godzinę jego końca. W oknie tym pojawiają się domyślnie dane ustalane przez użytkownika w "Program" -> "Ustawienia programu" -> "Raporty".

- Pojawi się lista raportu, którą można wydrukować w wersji uproszczonej lub pełnej oraz wyeksportować w formie pliku z danymi (.csv) celem zaimportowania na innym komputerze z programem SG2win lub w innym programie.

- Aby wydrukować pełny raport odczytów punktów, należy kliknąć na przycisk "Raport pełny"

Na ekranie pojawi się raport w takim układzie, w jakim będzie on wydrukowany.

- Kliknąć ikonkę z wizerunkiem drukarki umieszczoną w górnym pasku, aby rozpocząć wydruk lub sąsiednią ikonkę z obrazem dyskietki w celu zapisania otrzymanego raportu w formie pliku na dysku (w formacie .frp lub .txt).

Uwaga:

> Raport "skrócony" zawiera tylko datę, godzinę, numer zdarzenia i numer rejestratora, dzięki czemu zużywa znacznie mniej kartek papieru.

Inne przydatne informacje:

3.9 Programowanie punktów specjalnych.

Punkty specjalne (22 - 30) programujemy podobnie jak zwykle punkty kontrolne z tą tylko różnicą, że przed odczytaniem punktu programującego doprowadzamy do stanu świecenia żółtą lampkę w rejestratorze (wkładając go na chwilę do ładowarki lub przystawki połączeniowej). Po wyjęciu rejestratora mamy 5s na odczytanie punktu programującego. Jeżeli ciąglemu świeceniowi żółtej lampki towarzyszy jednostajne miganie czerwonej to oznacza, że rejestrator jest w stanie programowania punktów specjalnych. Kolejno odczytywane punkty będą zapisywane na kolejnych wolnych pozycjach i będą gotowe do inicjowania przyporządkowanych im funkcji.

- nr 21 Punkt służący do programowania nowych punktów. Punkt programujący - programowany przez inicjalizację.
- nr 22 Punkt służący do kasowania punktów kontrolnych (normalnych i specjalnych). Punkt kasujący.
- nr 23 Punkt powodujący wydrukowanie zdarzeń jeszcze niedrukowanych.
- nr 24 Punkt powodujący wydrukowanie raportu wszystkich 4096 zdarzeń.
- nr 25 Punkt powodujący wydrukowanie zdarzeń z dnia bieżącego.
- nr 26 Odczytanie tego punktu bezpośrednio przed odczytaniem punktów 23-25 spowoduje jego wydrukowanie w formie skróconej obejmującej tylko czas i numer zdarzenia.
- nr 27 Inicjuje wydruk zapisanych z rejestratorze (wewnętrznych 1-16) harmonogramów.
- nr 28 Powoduje wydrukowanie raportu błędów (nowych, bieżących lub wszystkich).
- nr 29 Niewykorzystany opis dla przyszłych zastosowań
- nr 30 Niewykorzystany opis dla przyszłych zastosowań

Programowanie punktów specjalnych możemy zakończyć w dowolnej chwili poprzez ponowne odczytanie punktu programującego.

3.10 Kasowanie punktów.

Zaprogramowane do rejestratora punkty kontrolne mogą być kasowane wybiórczo za pomocą programu komputerowego lub kasowane kompleksowo z użyciem punktu kasującego (bez użycia komputera).

Aby wykasować wszystkie zwykłe punkty kontrolne wystarczy odczytać punkt kasujący. Rejestrator potwierdzi wykonanie polecenia długim sygnałem dźwiękowym i zapaleniem się czerwonej lampki. Skasowane zostaną punkty od numeru 32

wzwyż. Ponadto zostaną skasowane statusy wszystkich punktów i zaprogramowane w rejestratorze harmonogramy obchodów i ich statusy.

W celu wykasowania punktów specjalnych należy najpierw doprowadzić do zapalenia się żółtej lampki w rejestratorze (podobnie jak przy programowaniu punktów specjalnych), a następnie odczytać punkt kasujący. Rejestrator potwierdzi wykonanie polecenia długim sygnałem dźwiękowym i zapaleniem się czerwonej lampki. Skasowane zostaną punkty specjalne od numeru 22 do 30. Punkt programujący (nr 21) nie podlega skasowaniu, może być jedynie zmieniony poprzez inicjalizację.

3.11 Programowanie punktów obchodowych.

Punkty obchodowe najprościej utworzyć, nadając (uprzednio zaprogramowanym punktom) taki status w programie komputerowym. Można je również utworzyć bez użycia komputera. W tym celu wystarczy dłużej przytrzymać przytknięty do rejestratora punkt programujący, aż do czasu uzyskania normalnego potwierdzenia odczytu. Oznacza to, że rejestrator wszedł w stan programowania punktów obchodowych i jest to sygnalizowane szybszym miganiem czerwonej lampki i wolniejszym żółtej. Odczytanie w tym stanie dowolnego punktu spowoduje zaprogramowanie go jako obchodowego dla pierwszego wolnego harmonogramu. Numer harmonogramu, do którego został przypisany punkt, jest komunikowany krótkimi dźwiękami i błysnięciami lampki. Jeżeli odczytany punkt jest już zaprogramowany jako punkt obchodowy w tym rejestratorze to usłyszymy najpierw długi sygnał dźwiękowy, a po nim sygnalizację numeru harmonogramu, do którego jest przypisany (harmonogramy nie muszą być jeszcze utworzone).

3.12 Programowanie harmonogramów w rejestratorze.

Wszystkie harmonogramy (1 - 255) możemy utworzyć korzystając z programu SG2win. Pierwszych 16 z nich możemy również zaprogramować bezpośrednio w rejestratorze nie korzystając z komputera.

Najwygodniej to zrobić, wykonując obchody według ustalonych tras, tak jak one powinny być później wykonywane.

Jeżeli ma być również kontrolowane tempo obchodu, to należy je zachować również w trakcie programowania.

Najpierw dokonujemy wielokrotnego odczytu punktu obchodowego dla harmonogramu, który zamierzamy stworzyć, a następnie odczytujemy punkt programujący. Lampki żółta i czerwona zaczną migać na przemian, co oznacza, że rejestrator znajduje się w stanie programowania obchodów. Następnie w założonej kolejności dokonujemy odczytów punktów kontrolnych zachowując pożądane czasy pomiędzy odczytami punktów. Po odczytaniu wszystkich punktów z harmonogramu ponownie (jednokrotnie) przytkamy właściwy punkt obchodowy oznaczający zakończenie obchodu. Rejestrator przestanie sygnalizować stan programowania obchodów, a wykonany obchód zostanie zapisany w rejestratorze jako harmonogram o odpowiednim numerze. Jeżeli w trakcie programowania chcemy zrezygnować z jego kontynuowania, wystarczy ponownie odczytać punkt programujący - rejestrator wykasuje już zaprogramowaną część harmonogramu i powróci do normalnego stanu. Tempo obchodu jest analizowane jako czas (w minutach) od poprzedniego odczytu do rozpatrywanego po uwzględnieniu ustawianego parametru tolerancji czasu (+/- ?minut). Jeżeli ten czas będzie mniejszy od 1 minuty (dla rejestratora oznacza to 0) lub mniejszy od aktualnej wartości tolerancji czasu, to przy sporządzaniu raportu błędów będzie brana pod uwagę tylko kolejność odczytywanych punktów (tempo może być dowolne).

Uwaga:

Jeden harmonogram może zawierać do 340 punktów.

Jeżeli po wejściu (np. omyłkowym) w programowanie już istniejącego harmonogramu ponownie odczytamy punkt programujący przed odczytaniem jakiegokolwiek punktu kontrolnego to rejestrator wyjdzie z programowania bez dokonywania jakichkolwiek zmian w dotychczasowym harmonogramie.

3.13 Kasowanie punktów obchodowych i harmonogramów.

Kasowanie harmonogramów i ich części najłatwiej przeprowadzić przy użyciu programu SG2win niemniej dla pierwszych 16 jest to możliwe bez konieczności używania komputera.

W celu skasowania wszystkich harmonogramów w rejestratorze (1-16) należy dłużej przytrzymać przytknięty do rejestratora punkt programujący, aż do czasu uzyskania normalnego potwierdzenia odczytu. Oznacza to, że rejestrator wszedł w stan programowania punktów obchodowych i jest to sygnalizowane szybszym miganiem czerwonej lampki i wolniejszym żółtej.

Następnie odczytać punkt kasujący - skasowane zostaną harmonogramy i ich statusy oraz statusy punktów obchodowych.

Potwierdzeniem skasowania jest zapalenie się czerwonej lampki i długi sygnał dźwiękowy.

Wykasowania wybranego harmonogramu z rejestratora można dokonać odczytując wielokrotnie odpowiadający mu punkt obchodowy, a następnie odczytując punkt kasujący. Wykasowany zostanie jedynie wybrany harmonogram i jego status, punkty obchodowe pozostaną bez zmian.

Potwierdzeniem skasowania jest zapalenie się czerwonej lampki i długi sygnał dźwiękowy.

Uwaga:

Również w czasie kasowania punktów obchodowych kasowane są wszystkie zapisane w pamięci rejestratora harmonogramy (1-16), ich statusy i punkty obchodowe.

4 Użytkowanie systemu.

Punkty kontrolne należy rozmieścić w terenie, unikając miejsc narażonych na bezpośrednie splotywanie wody (możliwe powstawanie oblodzenia).

Kontrolowane osoby należy wyposażyć w rejestratory SEVEN GUARD w pokrowcach. Najlepiej wyposażyć je również w punkty personalne w postaci breloka - szczególnie jeżeli jeden rejestrator ma być obsługiwany przez kilka osób.

Odczyt wielokrotny własnego punktu personalnego (trzymać przytknięty punkt, aż do chwili uzyskania sygnalizacji potwierdzającej jego powtórne odczytanie) oznacza rozpoczęcie zmiany przez konkretną osobę, a jego jednokrotne odczytanie świadczy o jej zakończeniu.

Osoba kontrolowana, w trakcie wykonywania swoich obowiązków dotyka rejestratorem na ułamek sekundy punktów kontrolnych. Ważne jest aby odczytywany punkt został przytknięty w ustalonym kierunku (zaznaczeniem/zgrubieniem na zewnątrz rejestratora). Rejestrator wystarczy przytknąć - nie posiada on żadnego wyłącznika - w przypadku problemów z odczytaniem danego punktu, można spróbować przytknąć do niego rejestrator w odwrotnym kierunku, a następnie ponownie we właściwym.

Rejestrator odczytuje stały i niepowtarzalny kod punktu kontrolnego i zapisuje fakt przytknięcia wraz z datą i godziną w swojej niekasowalnej pamięci sygnalizując to zapaleniem żółtej lampki któremu towarzyszą trzy dźwięki.

Po dokonaniu poprawnego odczytu rejestrator blokuje możliwość dokonania następnego na okres 5s.

Jeżeli określone są standardowe harmonogramy obchodów, to na rozpoczęcie obchodu należy dokonać wielokrotnego odczytu odpowiedniego punktu obchodowego, a na zakończenie jednokrotnego jego odczytu.

Punkty obchodowe dla danego harmonogramu mogą być umieszczone w miejscach, gdzie dany obchód ma się zaczynać i kończyć np. wartownia (mogą to być różne miejsca i różne punkty) lub mogą być przenośne.

W przypadku wykorzystywania funkcji losowania harmonogramów przed rozpoczęciem obchodu (wielokrotny odczyt punktu obchodowego), należy przytknąć punkt losujący, wtedy rejestrator wskaże, według którego z harmonogramów dopuszczonych do losowania należy przeprowadzić aktualny obchód. Numer wylosowanego harmonogramu może być odczytywany dowolną ilość razy (poprzez odczyt punktu losującego) jednak każdy taki odczyt jest zapisywany jako zdarzenie. W trakcie trwania obchodu sprawdzana jest kolejność odczytywanych punktów oraz (jeżeli tak ustalono) czas pomiędzy odczytami konkretnych punktów z uwzględnieniem ustalonej jego tolerancji.

Dla pierwszych 16 harmonogramów (o ile zapisane zostały do rejestratora) możliwa jest sygnalizacja świadcząca o niezgodności przebiegu pracy z realizowanym harmonogramem, polegająca na dodatkowym zapaleniu się czerwonej lampki w trakcie normalnego sygnalizowania poprawnego odczytu punktu.

Możliwe jest również określenie czasu, który powinien upłynąć od uprzednio zakończonego obchodu do rozpoczęcia aktualnego oraz jego tolerancji.

Jeżeli w trakcie używania rejestrator zacznie sygnalizować rozładowanie akumulatora (co 5 sekund dwa krótkie dźwięki i mignięcia czerwonej lampki) należy włożyć go do ładowarki SGS. Lampka w ładowarce świecąc w sposób ciągły sygnalizuje trwający proces ładowania, gdy zacznie migać, oznacza to, że akumulator został naładowany i należy wyjąć rejestrator. Żółta lampka w rejestratorze jest zapalona zawsze podczas ładowania i przez kilka sekund po jego zakończeniu.

Fakt ładowania jest zapisywany w pamięci zdarzeń, w przypadku rozpoznania przez rejestrator ładowarki szybkiej, zdarzenie systemowe "Załączenie ładowania" wyróżnione jest znakiem " * ".

Należy uważać, aby nie ładować akumulatora bez potrzeby - jest to rozpoznawane i zapisywane przez rejestrator jako zdarzenie systemowe nr 16. Jeżeli niepotrzebne ładowanie miało miejsce w ładowarce szybkiej SGS, to zdarzenie to (jako szczególnie niekorzystne) dodatkowo zostanie wyróżnione znakiem " * ".

Pozostawienie rejestratora w podłączonej do zasilania przystawce połączeniowej SG2P na czas dłuższy niż 15 minut jest również traktowane jako niepotrzebne ładowanie akumulatora.

Należy ładować akumulator w temperaturze od +10 do +30 st.C.

Błąd zegara rejestratora jest sygnalizowany występującym co 10s sygnałem dźwiękowym i mignięciem czerwonej lampki. W takim przypadku konieczne jest ustawienie zegara za pomocą komputera.

Wszelkie sygnalizacje są możliwe, jeżeli rejestrator znajduje się w stanie aktywności. Tylko sygnalizacja pełnych godzin (4 krótkie dźwięki i zapalenie się żółtej lampki) jest niezależna od tego stanu.

W każdej chwili można połączyć rejestrator (korzystając z przystawki SG2P) do drukarki lub komputera i w prosty sposób sporządzić przejrzyste raporty z pracy osób kontrolowanych.

5. Użyteczne funkcje.

5.1 Raport dla wybranego zdarzenia lub wybranej osoby.

Jeżeli chcemy sprawdzić ile razy i kiedy w dowolnym interesującym nas okresie (np. jednego miesiąca lub roku) miało miejsce określone zdarzenie (np. niepotrzebne ładowanie akumulatora, połączenie z komputerem, przetrzymywanie rejestratora w wysokiej lub niskiej temperaturze, zmiana ustawień wewnętrznego zegara, odczytanie wybranego punktu kontrolnego, itp), wystarczy wykonać raport wybranego zdarzenia dla danych odczytanych z rejestratorów zgromadzonych w komputerowej bazie danych.

Podobnie możliwe jest wykonanie raportów zawierających zdarzenia zapisane w pamięci w czasie obsługi rejestratora przez konkretną osobę (Dla wybranej osoby).

5.2 Rejestracja przekazywania rejestratora pomiędzy różnymi użytkownikami.

W celu wykorzystania tej użytecznej funkcji należy zaopatrzyć osoby kontrolowane w przenośne punkty kontrolne (najlepiej breloki SGB lub SGT) i nadać tym punktom statusy "personalne". Punkty te (noszone np. wraz z osobistymi kluczami) posłużą do precyzyjnej identyfikacji momentu przekazania sprawnego rejestratora przez jednego użytkownika następnemu. Pozwala to stwierdzić, kogo dotyczą konkretne zdarzenia zapisane w pamięci oraz kto odpowiada za ewentualne uszkodzenia urządzenia. Dodatkową korzyścią jest możliwość sporządzania raportów zmian wartowników (rejestracja czasu pracy konkretnych osób lub wszystkich w sumie).

Aby wykorzystać tę funkcję, należy wyposażyć każdego wartownika w punkt personalny, który będzie on odczytywał wielokrotnie na początku swojej zmiany i jednokrotnie na jej zakończenie.

5.3 Raportowanie błędów w pracy.

To rejestrator lub program komputerowy może przeprowadzić automatyczną analizę zarejestrowanych zdarzeń, dostarczając osobie nadzorującej gotowych informacji o błędach (raport błędów) w pracy (np. zła kolejność odczytywanych punktów, obchód dokonany zbyt szybko lub zbyt wolno, niepokojące zdarzenia podczas obchodu itp.).

Z ogromnej ilości zapisanych zdarzeń wyselekcjonowane są zatem wyłącznie te, które mogą świadczyć o nieprawidłowościach, co znakomicie upraszcza kontrolę.

Aby wykorzystać tę funkcję, należy ustalić standardowe harmonogramy obchodów i przyporządkować każdemu z nich przynajmniej jeden punkt obchodowy, który będzie odczytywany wielokrotnie na rozpoczęcie obchodu według konkretnego harmonogramu i jednokrotnie na jego zakończenie.

Funkcja ta jest dostępna zarówno przy samodzielnej pracy rejestratora, jak i przy pracy z wykorzystaniem programu komputerowego.

5.4 Losowanie następnego obchodu.

Spośród pierwszych 16 harmonogramów możemy wybrać te, które mają podlegać losowaniu przez rejestrator. Dzięki takiemu rozwiązaniu nikt nie jest w stanie przewidzieć, w jaki sposób będzie dokonywany kolejny obchód. Osoba kontrolowana w stosownej chwili dokonuje odczytu punktu obchodowego o ustawionym numerze 0 (co oznacza punkt losujący), a rejestrator podaje numer harmonogramu, według którego powinien się odbyć następny obchód.

Rozpoczęcie obchodu według innego harmonogramu niż wylosowany jest sygnalizowane przez rejestrator i zapisywane w raporcie błędów.

Funkcja ta jest dostępna zarówno przy samodzielnej pracy rejestratora, jak i przy pracy z wykorzystaniem programu komputerowego, przy czym wykonanie innego obchodu niż wylosowany nie jest sygnalizowane jako błąd w obecnej wersji programu.

5.5 Kontrola czasu pomiędzy obchodami.

Pozwala ustalić jaki czas może upłynąć od zakończenia poprzedniego obchodu do rozpoczęcia rozpatrywanego. Dodatkowo można ustawić wartość tolerancji czasu (w minutach) określającą jakie jest dopuszczalne +/- odchylenie od ustalonej wielkości, aby uzyskany wynik został uznany za prawidłowy.

Przekroczenie ustalonych czasów jest sygnalizowane w raporcie błędów.

Funkcja ta jest dostępna wyłącznie przy pracy z wykorzystaniem programu komputerowego.

5.6 Analiza zapisów z rejestratorów na wielu komputerach równocześnie.

Zdarzenia odczytane z rejestratora na komputerze są zapisywane do jego bazy danych oraz w pliku kopii odczytów o nazwie: Zdarzenia_nr rejestratora (.csv), umieszczonym w katalogu eksportu.

Po każdym odczycie rejestratora o danym numerze plik ten zawiera ostatnio odczytane z tego rejestratora zdarzenia.

Plik może być przesyłany pomiędzy komputerami (np. pocztą elektroniczną) i wczytywany (importowany) do bazy na innym komputerze. Pozwala to na proste, tanie i niezależne gromadzenie i przetwarzanie zapisów z dowolnych rejestratorów w wielu miejscach na świecie (np. centrala dużej organizacji posiada wszystkie dane, a oddziały regionalne tylko dane ze swojego terenu).

5.7 Eksportowanie zapisów z bazy danych.

Umożliwia tworzenie kopii bezpieczeństwa lub przenoszenie danych pomiędzy różnymi bazami. Dzięki funkcji eksportu z raportów możliwe jest zapisanie zdarzeń w pliku .csv, a następnie ich import do dowolnej bazy danych.

5.8 Klonowanie rejestratorów.

Proste i szybkie programowanie nowych rejestratorów do istniejącej grupy polegające na zapisaniu do nich aktualnych dla tej grupy opisów punktów i harmonogramów. Korzystanie z grup rejestratorów pozwala ponadto na zamienne używanie dowolnych rejestratorów w obrębie grupy, ponieważ wszystkie one rozpoznają każdy z mogących wystąpić punktów kontrolnych i harmonogramów.

5.9 Łatwe przenoszenie raz zaprogramowanych punktów i harmonogramów.

Funkcja eksport/import pozwala na szybkie przenoszenie za pośrednictwem pliku, zaprogramowanego zestawu punktów lub harmonogramów pomiędzy rejestratorami lub ich grupami oraz pomiędzy różnymi komputerami.

5.10 Monitorowanie temperatury.

Pozwala stwierdzić, jaka temperatura panowała w rejestratorze w czasie użytkowania. Jeżeli zmierzona temperatura znajdzie się poza zakresem od -5 do +40 st.C, to zapisane będzie zdarzenie systemowe nr 3 "Temperatura" z podaniem jej wartości. Jeżeli przekroczy krytyczne wartości od -25 do +75 st.C, to rejestrator zostanie zablokowany do czasu najbliższego odczytania zapisów na komputerze.

5.11 Monitorowanie napięcia akumulatora.

Pozwala stwierdzić, jakie jest aktualne napięcie (stan naładowania) wewnętrznego akumulatora. Jeżeli zmierzone napięcie jest niższe niż minimalne, to zapisane będzie zdarzenie systemowe nr 9 "Rozładowany akum." z podaniem jego wartości. Jeżeli akumulator byłby ładowany (włożony do ładowarki lub na dłużej do zestawu połączeniowego) przy napięciu wyższym niż zalecane to zapisane zostanie zdarzenie systemowe nr 16 "Niepotrzebne ładowanie" z podaniem początkowej wartości napięcia. Rejestrator sygnalizuje potrzebę ładowania przy napięciu niższym niż 3,4V. Wcześniejsze ładowanie wpływa negatywnie na żywotność akumulatora.

5.12 Praca w sieci.

Umożliwia współpracę wielu komputerów wyposażonych w program SG2win ze wspólną bazą danych w oparciu o protokół TCP/IP.

5.13 Uniwersalny program.

SG2win obsługuje wszystkie wersje rejestratorów SEVEN GUARD automatycznie je rozpoznając i dostosowując protokoły komunikacyjne oraz prędkości transmisji danych.

5.14 Automatyczna korekta ustawień zegara.

W przypadku występowania przyspieszania/opóźniania pracy zegara w rejestratorze można określić o ile sekund w ciągu tygodnia zegar ma być automatycznie przyspieszany lub opóźniany.

5.15 Automatyczna zmiana czasu letni - zimowy.

Rejestrator w stosownej chwili dokonuje automatycznej zmiany czasu letniego na zimowy i odwrotnie.

5.16 Praca z bezpośrednią drukarką.

Każdy rejestrator SEVEN GUARD może współpracować bezpośrednio z drukarką wyposażoną w port szeregowy, bez konieczności używania komputera.

5.17 Definiowanie użytkowników i ich uprawnień.

Umożliwia utworzenie dowolnej ilości kont użytkowników programu i przypisanie im odpowiednich uprawnień.

5.18 Nazwa i numer rejestratora.

Użytkownik może nadać rejestratorowi dowolną nazwę i indywidualny numer (1 - 64000) pozwalający na identyfikację pochodzących z niego zapisów.

5.19 Dowolne opisy punktów kontrolnych.

Pozwalające na łatwe opisanie ich lokalizacji lub przypisanego im zdarzenia/osoby.

5.20 Możliwe korzystanie z dowolnej ilości grup rejestratorów.

Program samoczynnie odnajduje i ustawia jako aktualną grupę, do której jest przypisany odczytywany rejestrator.

5.21 Obszerny i ciągle doskonalony system pomocy.

Dostępny w programie pod F1 lub w grupie "Help", na dysku SGCD oraz u producenta i w serwisie internetowym www.s7.pl.

5.22 Sygnalizacja pełnych godzin.

Pozwala w prosty sposób na bieżąco kontrolować poprawność ustawienia zegara w rejestratorze (cztery krótkie sygnały dźwiękowe, którym towarzyszy zapalenie się żółtej lampki).

5.23 Sygnalizacja rozładowania akumulatora.

Informuje użytkownika o potrzebie naładowania akumulatora w rejestratorze (dwa sygnały dźwiękowe, którym towarzyszą dwa mignięcia czerwonej lampki - działa tylko w stanie aktywności rejestratora).

5.24 Sygnalizacja ładowania i naładowania akumulatora.

Lampka w ładowarce SGS świecąc w sposób ciągły sygnalizuje trwający proces ładowania, gdy zacznie migać oznacza to, że akumulator został naładowany i należy wyjąć z niej rejestrator. Żółta lampka w rejestratorze jest zapalona zawsze podczas ładowania.

5.25 Niekasowalna pamięć ostatnich 4096 zapisów.

Rejestrator zawsze pamięta 4096 najnowszych zdarzeń bez względu na to, czy były już odczytywane przez komputer lub drukowane bezpośrednio. Pamięć zdarzeń jest NIEKASOWALNA i można ją w razie potrzeby w każdej chwili odczytać w całości. Nie można również w żaden sposób z zewnątrz ingerować w jej zawartość.

5.26 Możliwość prostego programowania rejestratora w jego normalnych warunkach pracy.

Zarówno punkty, jak i harmonogramy mogą być w prosty sposób (bez użycia komputera) zaprogramowane (zmienione) również po fizycznym zamontowaniu punktów kontrolnych w ich docelowych lokalizacjach. Wystarczy zabrać ze sobą punkt programujący (i kasujący) i obchodząc punkty najpierw je zaprogramować, a następnie wchodząc w stan programowania harmonogramów, wykonać przewidywane trasy obchodów w normalnym tempie, programując w ten sposób kolejne

harmonogramy. Tak zaprogramowane punkty i harmonogramy możemy następnie odczytać na komputerze, zmodyfikować i zapisać do innych rejestratorów oraz zapamiętać je w postaci plików.

5.27 Udawanie "martwego".

Funkcja antysabotażowa polegająca za symulowaniu przez rejestrator swojego uszkodzenia po wykryciu, że osoba obsługująca go doprowadziła do sytuacji, w której temperatura w jego wnętrzu osiągnęła wartość niższą niż -25 st.C lub wyższą od +75 st.C. Po zaistnieniu takiego faktu rejestrator powróci do normalnego działania dopiero po odczytaniu zapisanych w nim zdarzeń na komputerze.

5.28 Zabezpieczenie przed wysokimi napięciami.

Funkcja antysabotażowa powodująca zadziałanie wewnętrznych zabezpieczeń w przypadku podłączenia do styków rejestratora wysokiego napięcia (np. z sieci 240V). Jeżeli energia podłączonego zewnętrznego źródła prądu była wysoka to usunięcie skutków wymaga interwencji serwisu producenta. Układ elektroniczny rejestratora (w tym zawartość pamięci zdarzeń) pozostają bezpieczne chociaż SEVEN GUARD nie odczytuje punktów lub/i nie komunikuje się z komputerem.

5.29 Odporność na wodę, pył i wstrząsy.

Wnętrze rejestratora jest hermetyzowane i wypełnione specjalną substancją zapewniającą mu niespotykaną odporność na wodę, pył, wstrząsy, itp.

5.30 Możliwość odnotowywania przez użytkowników, zaistniałych ważnych zdarzeń .

Wystarczy przypisać odczytom określonych przenośnych punktów (np.SGT,SGB) wybrane zdarzenie (np. niezamknięte okno, zepsuta winda, brak gaśnicy, wyłączenie zasilania itp) opisując je odpowiednio. Osoba kontrolowana po zauważeniu takiego zdarzenia odczytuje stosowny punkt, przez co wiemy z całą pewnością kiedy zostało ono wykryte lub nastąpiło.

5.31 Odporność na wszelkie praktycznie spotykane zakłócenia i próby oszukania.

Rejestrator SEVEN GUARD jest niespotykane odporny na wszelkie praktycznie spotykane zakłócenia (w tym elektromagnetyczne i elektrostatyczne). Może być używany w dowolnym środowisku pracy sam nie emitując żadnych dających się zmierzyć zakłóceń.

Jest on również tak skonstruowany, aby jego oszukanie lub "przypadkowe uszkodzenie" było praktycznie niemożliwe, dzięki m.in. zapisywaniu w pamięci wszelkich istotnych dla jego działania zdarzeń.

5.32 Niespotykana wytrzymałość mechaniczna rejestratora.

Rejestrator posiada mocną obudowę wykonaną z wysokoudarowego tworzywa wzmocnioną dodatkowymi elementami metalowymi i wypełnioną specjalnie dobranym materiałem.

Ponadto obwody elektroniczne są umieszczone w dodatkowej mocnej stalowej obudowie.

6. Praca z komputerem.

Rejestrator SEVEN GUARD 2 może być z powodzeniem użytkowany bez udziału komputera, niemniej dopiero współpraca z programem komputerowym SG2win pozwala w pełni wykorzystać jego ogromne możliwości.

Instalacja programu SG2win - [patrz 3.3](#)

Podłączenie rejestratora do komputera - [patrz 3.2](#)

Uruchomienie programu SG2win - [patrz 3.4](#)

Zainstalowany program uruchamiamy, klikając w ikonkę "SG2win", która powinna pojawić się na pulpicie lub wybierając "Start" -> "Programy" -> "System 7 Security" -> "Seven Guard 2" -> „SG2win”.

Domyślne hasła dostępu do programu są następujące:

Administrator „ADMIN” hasło "77777" - dla administratora systemu (pełne uprawnienia "A").

Użytkownik „SYSTEM” hasło "7777" - dla normalnego użytkownika (uprawnienia ograniczone "S").

Operator " O " hasło "o" - uprawnienia wyłącznie do odczytania zdarzeń z rejestratora (tylko odczyt "O")

Po uruchomieniu programu administrator powinien wpisać odpowiednich użytkowników i zmienić hasła domyślne.

Program, oprócz odczytanych zdarzeń, pamięta również parametry, ustawienia i harmonogramy pobrane z ostatnio odczytanego rejestratora, którego dane są wyświetlane w okienku "Rejestrator".

Okienko to zmienia kolor w trakcie odczytu rejestratora na zielony, jeżeli odczytano w czasie obecnej sesji programu dane konfiguracyjne z rejestratora w wersji 1.6 lub wyższej albo na żółty, gdy odczytano rejestrator starszej wersji.

Wyświetlane dane to:

> Nazwa rejestratora - dowolny opis ustalany przez użytkownika.

> Nr seryjny - niezmienny i niepowtarzalny identyfikator ustalany przez producenta.

> Wersja - opis określający numer wersji rejestratora.

> Numer - dowolny, ustalany przez użytkownika numer rejestratora.

> Akumulator - wartość % określająca poziom naładowania akumulatora w rejestratorze w chwili odczytu i jego napięcie.

> Temperatura - wartość wskazująca na temperaturę w rejestratorze w chwili odczytu.

> Tryb pracy - informuje o trybie pracy odczytanego rejestratora.

Główne okno programu posiada dwa rodzaje przycisków wywołujących najczęściej wykorzystywane funkcje. Wygląd tego okna można dostosować klikając na grupę "Widok".

Górny pasek, oprócz nazwy systemu, zawiera informację o aktualnej grupie rejestratorów i aktualnie ustawionym pliku bazy danych.

W dolnym jego pasku wyświetlane są informacje o: stanie wybranego portu COM, pojemności pamięci punktów w odczytywanym rejestratorze, liczbie przeszukanych w czasie odczytu rejestratora zdarzeń i ilości znalezionych nowych zapisów, ilości odczytanych danych konfiguracyjnych (powyżej wersji 1.6 powinno być 80) i osobie zalogowanej w programie.

Grupy funkcji programu.

Program.

W grupie „Program” umieszczone zostały funkcje umożliwiające konfigurowanie pracy programu na konkretnym komputerze i z wybranym plikiem bazy danych (.gdb).

6.1 Ustawienia programu

Zakładka „Bazy danych”

Służy do ustawienia rodzaju wykorzystywanego serwera bazy danych.

Lokalny - na tym samym komputerze co program.

TCP/IP - przy pracy sieciowej, należy wtedy podać jego adres IP w polu „Serwer” .

Baza: należy podać ścieżkę do aktualnie wykorzystywanego pliku danych (np. domyślny seven.gdb).

User: użytkownik bazy danych (domyślnie: SYSDBA).

Hasło: dostępu do bazy (domyślnie: masterkey).

CharSet: strona kodowa bazy (w Polsce - win1250).

Zakładka „Raporty”

Ustala domyślne parametry dla raportów generowanych przez program.

Zakres dni: domyślny okres za jaki sporządzane są raporty (od dnia aktualnego).

Zakres godzin: określa domyślną godzinę początku i końca raportów.

Domyślny rejestrator: nr rejestratora przyjmowany domyślnie w raporcie "dla wybranego rejestratora".

Kolory...: jakimi można zaznaczyć określone zdarzenia/punkty w celu łatwiejszego ich odróżnienia.

Zakładka „Rejestrator”

W przypadku zaznaczenia „Konwertuj do Mazowii” program przy zapisie/odczytaniu z/do rejestratora zamienia aktualną stronę kodową komputera na standard Mazowia.

Ma to znaczenie przy wykonywaniu bezpośrednich wydruków na drukarkach posiadających tę właśnie stronę. W innym przypadku należy funkcję tę wyłączyć i ustawić w komputerze stronę kodową zgodną z ustawioną w drukarce przeznaczonej do drukowania bezpośrednich raportów.

Domyślny katalog eksportu zdarzeń - katalog, w którym będą zapisywane pliki z eksportowanymi danymi w szczególności "Kopia odczytów".

6.2 Ustawienia portu.

Służy do ustawienia numeru portu szeregowego (COM), do którego podłączony będzie rejestrator. Program sam automatycznie określa pozostałe parametry transmisji.

6.3 Użytkownicy.

Funkcja umożliwia tworzenie nowych użytkowników, usuwanie i zmianę uprawnień dotychczasowych użytkowników. Podczas pracy z programem należy dodać faktycznych użytkowników wraz z ich danymi personalnymi oraz właściwymi dla nich poziomami uprawnień.

S - zwykły użytkownik programu.

A - użytkownik z prawami administratora ma dostęp do większej ilości funkcji oraz może tworzyć nowych użytkowników.

O - użytkownik może tylko odczytać zapisy z rejestratora.

Po dodaniu faktycznych użytkowników i sprawdzeniu ich działania, należy usunąć ustawionych domyślnie.

6.4 Ustawienia bazy danych.

W tym miejscu możemy w sposób czytelny i zrozumiały opisać konkretny plik bazy danych (.gdb), nadając mu nazwę i lokalizację objętych nim grup rejestratorów (np. nazwę miasta czy oddziału firmy).

Nazwa ta jest wyświetlana w górnej części głównego okna programu w celach informacyjnych.

Baza danych może obejmować dowolną liczbę grup rejestratorów i może rozróżnić do 64 000 rejestratorów (dla v.2).

6.5 Kasuj zapisy z bazy danych.

Użycie tej funkcji umożliwia administratorowi skasowanie starych, niepotrzebnych zapisów w aktualnie używanym pliku bazy danych.

Po potwierdzeniu zostaną nieodwracalnie usunięte zapisy starsze niż wybrana data.

6.6 Import zdarzeń.

Umożliwia dodanie do aktualnej bazy danych zdarzeń uprzednio eksportowanych w programie (lub z pliku "Kopii zapasowej").

Pozwala to na prowadzenie baz danych o dowolnym zakresie w dowolnych miejscach i swobodną wymianę danych pomiędzy nimi oraz odzyskiwanie danych z uprzednio sporządzonych kopii zapasowych.

Należy uważać, aby nie doprowadzać do dublowania importowanych zapisów z już posiadanymi w bazie.

6.7 COM nr : Otwarty/Zamknięty.

Wskazuje aktualnie wybrany port szeregowy (COM) i informuje, czy jest aktualnie wykorzystywany.

6.8 Zaloguj ponownie.

Umożliwia zmianę użytkownika bez potrzeby zamykania i otwierania programu.

6.9 Wyjście.

Wybranie tej funkcji spowoduje zamknięcie programu.

Rejestrator.

6.10 Odczyt nowych zapisów z rejestratora (F5).

Funkcja ta umożliwia odczytanie z SEVEN GUARDa zapisanych w jego pamięci zdarzeń, które nie były jeszcze odczytywane za pomocą komputera.

Zdarzenia raz przesłane z rejestratora do komputera nie mogą być ponownie odczytane przy pomocy tej funkcji.

Po wybraniu funkcji "odczyt nowych zapisów" komputer rozpocznie od odczytania parametrów rejestratora (od 1 do 80), a następnie odczyta aktualnie obowiązujące w nim opisy punktów kontrolnych. Po zakończeniu rozpocznie przeszukiwanie pamięci Seven Guarda w poszukiwaniu nowych (jeszcze nie odczytanych na komputerze) zapisów.

Towarzyszy temu wyświetlanie komunikatu "Trwa transmisja", "Proszę czekać" oraz liczby określającej ilość znalezionych nowych zapisów.

W przypadku rejestratora wersji 2 program zapyta o metodę poszukiwania nowych zdarzeń w pamięci - normalnie należy wybrać "szybką".

Po pomyślnym zakończeniu odczytywania, pojawi się komunikat "Transmisja zakończona".

Szybkie wywołanie tej funkcji przez F5.

6.11 Odczyt wszystkich zapisów z rejestratora.

Funkcja wykorzystywana wyłącznie w przypadku konieczności odczytania wszystkich zapisów z pamięci rejestratora.

Uwaga: Niezamierzone użycie tej funkcji spowoduje zdublowanie odczytanych zapisów z już zapisanymi w bazie. NIE UŻYWAĆ bez ważnego powodu!

6.12 Opisy punktów kontrolnych (F11).

Funkcja ta umożliwia odczytanie, edycję i ponowny zapis opisów punktów kontrolnych i zdarzeń systemowych.

Korzystając z "Edycji opisów", możemy też ustalić, które punkty pełnią rolę punktów personalnych (ustawić na T), obchodowych, inicjujących, oraz które mają być selektywnie wykasowane (T).

Możliwa jest również dowolna zmiana opisów punktów kontrolnych oraz zapisanie ustalonych zapisów w osobnym pliku na dysku (Eksport) w celu archiwizacji, przeniesienia do innego komputera, itp. lub wpisanie jako aktualnych informacji z wcześniej zapisanego pliku.

Funkcja Import/Eksport, oprócz opisów widocznych w polu edycji, przynosi również niewidoczne i niepowtarzalne cyfrowe kody posiadane przez zaprogramowane w rejestratorze punkty.

Umożliwia to bardzo łatwe kopiowanie (klonowanie) rejestratorów w ramach jednej grupy.

Funkcja "Domyślne" przypisuje domyślne opisy wszystkim zaprogramowanym punktom.

"Edycja opisów" (F9) przeznaczona jest do przeglądania i zmiany ostatnio odczytanych informacji o punktach kontrolnych. Po wywołaniu tej funkcji pokaże się lista wszystkich punktów kontrolnych i zdarzeń systemowych w ostatnio odczytanym rejestratorze z aktualnej grupy wraz z opisami, uporządkowana według kolejnych numerów.

Oprócz opisu i kolejnego numeru lista zawiera również literę określającą status punktu (N - Nie ; T - Tak). Punkty ze statusem Kasować T zostaną skasowane z pamięci SEVEN GUARDA po zapisaniu w niej aktualnie edytowanej listy opisów. Punkty oznaczone "Personalny = T" zostaną potraktowane jako przeznaczone do rejestrowania początku i końca pracy poszczególnych wartowników, a oznaczone "Obchodowy = T" jako przeznaczone do rejestrowania początku i końca obchodów według konkretnych, wcześniej ustalonych harmonogramów.

Uwaga:

Aby przeprowadzić zmianę opisów zdarzeń dla konkretnego rejestratora, należy je najpierw z niego odczytać, a po wprowadzeniu zmian (edycji), ponownie w nim zapisać.

Standardowe opisy zdarzeń są następujące :

| Opis: | Numer : | Objaśnienie : |
|--|---------|---|
| Zdarzenia systemowe: | | |
| Załączenie ładowania | 001 | Podłączono ładowanie wewnętrznego akumulatora |
| Wyłączenie ładowania | 002 | Odłączono ładowanie wewnętrznego akumulatora |
| Temperatura | 003 | Temperatura rejestratora spoza zakresu od -5 do +40 st.C. |
| Start połącz. z komp. | 004 | Rozpoczęcie wymiany danych pomiędzy rejestratorem a PC. |
| Koniec połącz. z komp. | 005 | Zakończenie wymiany danych pomiędzy rejestratorem a PC. |
| Ustawienie zegara | 006 | Zmiana ustawienia zegara rejestratora z programu komputerowego |
| Błąd zegara rejestr. | 007 | Błędne ustawienie (lub zakłócenie w pracy) zegara. |
| Czas letni/zimowy | 008 | Rejestrator dokonał automatycznej korekty czasu. |
| Rozładowany akumul. | 009 | Zbyt niskie napięcie akumulatora- konieczne ładowanie. |
| Inicjalizacja rejestratora | 010 | Próba wprowadzenia nowego punktu programującego. |
| Start program. punkt. | 011 | Wprowadzenie rejestratora w tryb programowania punkt. |
| Koniec program. punkt. | 012 | Wyjście z trybu programowania punktów kontrolnych. |
| Rozpoczęcie wydruku | 013 | Rozpoczęcie drukowania raportu na drukarce bezpośredniej. |
| Zakończenie wydruku | 014 | Zakończenie drukowania raportu na drukarce bezpośredniej. |
| Kasowanie punktów | 015 | Użyto punktu kasującego do wykasowania punktów i harmonogramów. |
| Niepotrzebne ładowanie | 016 | Szkodliwe dla akumulatora, zbyt wczesne jego ładowanie w SGS (*) lub SG2P. |
| Rezerwa | 017 | Niewykorzystany opis dla przyszłych zastosowań |
| Rezerwa | 018 | Niewykorzystany opis dla przyszłych zastosowań |
| Rezerwa | 019 | Niewykorzystany opis dla przyszłych zastosowań |
| Rezerwa | 020 | Niewykorzystany opis dla przyszłych zastosowań |
| Punkty kontrolne specjalne: | | |
| Programowanie punktów | 021 | Punkt służący do programowania nowych punktów kontrolnych. |
| Kasowanie punktów | 022 | Punkt służący do kasowania punktów kontrolnych (normalnych i specjalnych). |
| Wydruk nowych zdarzeń | 023 | Punkt powodujący wydrukowanie zdarzeń jeszcze niedrukowanych. |
| Wydruk wszystkich zdarzeń | 024 | Punkt powodujący wydrukowanie raportu wszystkich 4096 zdarzeń. |
| Wydruk bieżącego dnia | 025 | Punkt powodujący wydrukowanie zdarzeń z dnia bieżącego . |
| Wydruk raportu skrócony | 026 | Odczytanie tego punktu bezpośrednio przed odczytaniem punktów 23-25 spowoduje wydrukowanie raportu w formie skróconej obejmującej tylko czas i numer zdarzenia. |
| Wydruk harmonogramów harmonogramów. | 027 | Inicjuje wydruk zapisanych w rejestratorze (wewnętrznych 1-16) |
| Raport błędów | 028 | Powoduje wydrukowanie raportu błędów (nowych, bieżących lub wszystkich). |
| Rezerwa | 029 | Niewykorzystany opis dla przyszłych zastosowań |
| Rezerwa | 030 | Niewykorzystany opis dla przyszłych zastosowań |
| Punkty kontrolne (normalne): | | |
| początek punk. normal | 031 | 031 rozpoczyna numerację kolejnych punktów kontrolnych normalnych. |
| ***** | 032 | pierwszy zaprogramowany punkt kontrolny normalny . |
| ... | | |
| kolejne zaprogramowane punkty kontrolne normalne w kolejności programowania, | | |
| ... | | |
| gwiazdki w opisie należy zastąpić właściwymi literami . | | |
| ***** | 511 | ostatni możliwy do zaprogramowania punkt kontrolny . |

> Zapis opisów punktów.

Aktualnie edytowaną listę punktów możemy zapisać w rejestratorze po wybraniu tej funkcji.

O poprawnym zapisywaniu listy świadczy komunikat "Transmisja danych" "Proszę czekać", zakończony informacją "Zakończono zapis punktów".

6.13 Odczytanie zegara w rejestratorze (F4).

Wybranie tej funkcji spowoduje wyświetlenie na ekranie okna zawierającego datę i czas odczytane z wewnętrznego zegara aktualnie podłączonego rejestratora SEVEN GUARD.

6.14 Ustawienie zegara w rejestratorze(F10).

Wybierając tę funkcję, mamy możliwość dokładnego ustawienia wewnętrznego zegara rejestratora. Po wybraniu pojawi się okno z proponowanymi ustawieniami daty i czasu (zgodnymi z obowiązującymi w komputerze). Ustawienia czasu można odpowiednio zmodyfikować, a w momencie naciśnięcia przycisku <Zatwierdź>, są one przekazywane do rejestratora. Potwierdzeniem przyjęcia przez SEVEN GUARDA nowych ustawień jest komunikat "Zapisałem:" z podaniem zapisanej daty i godziny.

Zaleca się sprawdzenie poprawności ustawienia zegara przy użyciu funkcji "Odczyt zegara w rejestratorze".

Należy zwrócić szczególną uwagę na poprawność ustawienia dnia tygodnia, gdyż jest on istotny dla prawidłowego wykonania przez rejestrator niektórych operacji np.: zmiany czasu letniego na zimowy i odwrotnie.

Możliwe jest również ustalenie wartości automatycznej korekty zegara określającej w sekundach (od-25s do +25s) o ile rejestrator ma opóźnić lub przyspieszyć swój wewnętrzny zegar jednorazowo w trakcie każdego tygodnia (w niedzielę w nocy).

6.15 Harmonogramy obchodów

Funkcja ta umożliwia tworzenie do 255 standardowych harmonogramów obchodów dla wybranej grupy rejestratorów.

W każdym harmonogramie może być do 340 punktów.

Harmonogramy mogą uwzględniać samą kolejność odczytów punktów lub brać pod uwagę również parametr czasu - wtedy możliwe jest również ustalenie dopuszczalnej tolerancji czasu, dla której realnie uzyskany czas jest traktowany jako poprawny.

Pierwszych 16 harmonogramów można zapisać do rejestratora (SG2) i będą one wtedy automatycznie analizowane również przez rejestrator w trakcie pracy. Dla tych harmonogramów obowiązuje jednakowa wartość tolerancji czasu równa "Domyślnej tolerancji rejestratora". Nie jest możliwe ustalenie dla nich czasu pomiędzy obchodami (nie jest ta funkcja obsługiwana samodzielnie przez SG2), za to można ustalić które z nich mają być uwzględniane w automatycznym losowaniu przez rejestrator, numeru harmonogramu według którego powinien być wykonany następny obchód.

Harmonogramy o numerach od 17 do 255 są analizowane tylko przez program i nie są zapisywane do rejestratora.

Jest możliwe dla nich definiowanie czasu pomiędzy obchodami (dokładnej czasu od zakończenia dowolnego poprzedniego obchodu do tego, w którym wartość czasu "Obchód co:" została wpisana).

Wpisanie wartości czasu równego 0 oznacza, że jest on nieistotny (nie brany pod uwagę przy liczeniu raportu błędów) i jako taki jest wyświetlany jako " - ".

Analiza obchodów dokonywana na podstawie zapisów z rejestratorów starszych wersji (< v.2.0) jest możliwa, ale tylko w programie komputerowym SG2win (nie da się do nich zapisać harmonogramów i nie potrafią ich samodzielnie analizować).

Okno edycyjne "Harmonogramy obchodów" składa się z 3 pól:

1. Punkty (lewe pole) - zawiera listę punktów z aktualnej grupy rejestratorów wraz z ich opisami i statusami.
2. Harmonogramy w aktualnej grupie (środkowe pole) - zawiera listę harmonogramów utworzonych dla aktualnej grupy rejestratorów wraz z ich opisami, statusami i czasami z ich tolerancją.
3. Punkty w harmonogramie (prawe pole) - zawiera listę punktów przypisanych do konkretnego (wybranego) harmonogramu wraz z parametrami "czas do" (tzn. czas do odczytania tego punktu, jaki powinien upłynąć od chwili odczytania poprzedniego) i "Toler." (oznaczającym tolerancję +/- [min] wcześniej opisanego czasu).

Możliwy jest eksport/import wszystkich lub wybranych harmonogramów w formie plików csv.

Harmonogramy od 1 do 16 mogą być również zapisywane i odczytywane z rejestratora SG2. Towarzyszy temu zapis/odczyt odpowiednich opisów punktów. Rejestrator musi posiadać zaprogramowane harmonogramy jeżeli planujemy wykonywanie wydruków raportów błędów na bezpośredniej drukarce.

Numer przypisany danemu punktowi obchodowemu ustalany jest podczas edycji punktów (F9) i przypisuje punkt do konkretnego harmonogramu.

Przypisanie punktowi obchodowemu numeru harmonogramu równego 0 tworzy z niego punkt losujący, którego odczytanie powoduje zasygnalizowanie numeru wylosowanego obchodu.

Nowe harmonogramy tworzymy na dwa sposoby:

1. Programując je najpierw w rejestratorze, a następnie odczytując z niego do programu (dotyczy tylko pierwszych 16.).
2. Dodając/Edytując harmonogramy (1 -255) w programie z możliwością zapisania pierwszych 16. do rejestratora (SG2).

Druga metoda polega na dodaniu lub edycji istniejącego harmonogramu w środkowym polu okna "Harmonogramy" poprzez klikanie na przyciski umieszczone nad tym polem lub naciśnięcie prawego klawisza myszki.

W pojawiającym się okienku edycyjnym należy wpisać numer harmonogramu (dla nieistniejących), tolerancję dla czasu z kolumny "Obchód co" [w minutach], wartość czasu w kolumnie "Obch.co" oznaczającą ile minut może upłynąć do rozpoczęcia obchodu według tego harmonogramu od zakończenia dowolnego innego poprzedzającego go obchodu. Następnie można ustalić dowolną nazwę harmonogramu oraz wybrać czy harmonogram ten ma podlegać losowaniu w

rejestratorze (dotyczy pierwszych 16.), a następnie zatwierdzić ustalone parametry. Utworzony/Edytowany harmonogram pojawi się na liście.

Zaznaczając go możemy dodać do niego dowolne punkty kontrolne należące do aktualnej grupy.

Wystarczy kliknąć dwukrotnie na wybrany punkt w polu z lewej strony i wpisać właściwą wartość czasu określającą w minutach dopuszczalny okres jaki może upłynąć od odczytania poprzedniego punktu do odczytania aktualnego. Dla harmonogramów 17 - 255 można również ustalić indywidualną wartość tolerancji dla uprzednio ustalonego czasu. Po zatwierdzeniu punkt pojawi się na swojej pozycji w harmonogramie, w polu po prawej stronie okna, pomiędzy domyślnie wpisanymi (wirtualnymi) punktami obchodowymi dla wybranego harmonogramu. Każdy harmonogram musi mieć przypisany przynajmniej jeden punkt obchodowy, którym będzie rozpoczynany i kończony obchód.

6.16 Ustawienia rejestratora.

Funkcja pozwalająca na odczytanie, zmianę (edycję) i ponowne zapisanie podstawowych parametrów rejestratora takich jak: korekta zegara i nazwa rejestratora.

Przed dokonaniem zmian w ustawieniach parametrów, należy najpierw dokonać ich odczytu z konkretnego rejestratora.

Korekta zegara określa w sekundach (od -25s do +25s) o ile rejestrator ma opóźnić lub przyspieszyć swój wewnętrzny zegar jednorazowo w trakcie każdego tygodnia.

Domyślna wartość tego parametru wynosi 0, co oznacza brak korekty. Użytkownik w trakcie eksploatacji rejestratora powinien określić o ile sekund w ciągu 1 tygodnia pracy wskazania zegara odbiegały od czasu rzeczywistego, a następnie wpisać tę wartość w rubrykę "korekta zegara".

Jeżeli zegar przyspieszał, to liczbę sekund należy poprzedzić znakiem - (minus). Nowe ustawienia należy zapisać do SEVEN GUARDA.

Rejestrator 1 raz w tygodniu (w niedzielę w nocy) dokona korekty ustawień swojego zegara o podaną liczbę sekund (zakres ustawień od -25s do 25s).

Pole "domyślna tolerancja" zawiera wartość obowiązującą w rejestratorze tolerancji czasu dla harmonogramów 1 - 16. Wartość tę można zmienić w funkcji "Harmonogramy obchodów".

W polu "nazwa rejestratora" należy wpisać dowolną nazwę, którą chcemy określić ten konkretny rejestrator np. nazwę obiektu, na którym jest on używany lub imię i nazwisko obsługującej go osoby.

Nazwa ta będzie wyświetlana wraz z numerem seryjnym i numerem wersji zawsze po odczytaniu parametrów (rozpoznaniu) rejestratora.

Pole "Losowane harmonogr." określa które z pierwszych 16 harmonogramów mają być losowane przez rejestrator.

Wartości te są ustalane w funkcji "Harmonogramy obchodów".

Po dokonaniu zmian w ustawieniach parametrów, należy ich nowe wartości zapisać do rejestratora, korzystając z funkcji "zapis ustawień".

Możliwy jest Eksport i Import (do pliku) ustawień przy otwartym oknie Edycji, podobnie jak w przypadku opisów punktów.

Wybranie opcji "Domyślne" przywróci standardowe wartości dla wszystkich ustawień.

6.17 Konfiguracja rejestratora.

Funkcji tej używamy w celu zmiany indywidualnego numeru rejestratora (1 - 64000) lub przypisania mu innego punktu programującego. Obecna wersja programu komputerowego obsługuje tylko tryb pracy: "zaprogramowane punkty".

W przypadku dokonania inicjalizacji (ustawienie Inicjalizacja = T), po zakończeniu zapisu do rejestratora należy wyjąć go z przystawki (zgaśnię żółta lampka) i po odczekaniu 30s (mignie czerwona) odczytać punkt, który ma być nowym punktem programującym.

6.18 Grupy (rejestratorów).

Podział wszystkich obsługiwanych w ramach jednej bazy danych rejestratorów na grupy ma na celu ułatwienie ich nadzorowania i dodawania nowych rejestratorów.

Grupa są to wszystkie obecnie pracujące i przewidywane w przyszłości do zastosowania rejestratory, posiadające te same opisy punktów kontrolnych i harmonogramy.

W grupie może być do 64000 rozróżnialnych rejestratorów. Ilość takich grup w obrębie jednej bazy danych nie jest ograniczona.

Zatem jeżeli w obrębie np. jakiegoś zakładu pracy, instytucji lub miasta, pracuje obecnie kilka SEVEN GUARDów i jest tam zamontowanych w sumie np. 40 punktów kontrolnych, to jest rzeczą bardzo wygodną, aby przypisać je do jednej grupy (i bazy danych). Warunkiem jest jednak, aby przewidywana w przyszłości ilość rejestratorów w jednej grupie nie przekroczyła 64000, suma punktów kontrolnych 479, a harmonogramów 255, w przeciwnym wypadku będzie konieczny podział takiej grupy na mniejsze. Program może obsługiwać dowolną ilość grup rejestratorów w ramach jednego pliku bazy danych, jak również dowolną liczbę plików bazy danych (każdy ze swoimi dowolnymi grupami).

Utworzenie grup rejestratorów umożliwia łatwe i szybkie zaprogramowanie w każdym z rejestratorów wszystkich obsługiwanych w grupie punktów, co pozwala na dowolne używanie rejestratorów w obrębie grupy (np. w jednym dniu nr 1, a w innym nr 3 na danym obiekcie lub raz ten, a innym razem zupełnie inny).

Ponadto bardzo łatwo jest dopisać nowy rejestrator do grupy, wymaga to tylko wywołania funkcji "zapis opisów punktów" i trwa kilkadziesiąt sekund (zamiast żmudnego programowania konkretnych punktów na konkretnym obiekcie).

W ramach "grupy" rejestratory i punkty kontrolne po prostu mogą "wędrować" swobodnie w obrębie wspólnych obiektów stosownie do potrzeb firmy.

Również dopisanie nowych punktów do grupy nie jest problemem, gdyż wystarczy dopisać je do jednego z rejestratorów z grupy, a następnie odczytać go za pomocą komputera i w stosownej chwili zapisać rozszerzony zakres punktów do pozostałych rejestratorów z grupy. Jest to czynność bardzo prosta i trwająca zaledwie kilka minut.

6.19 Grupy rejestratorów w bazie.

Służy do przeglądania, dodawania i kasowania grup rejestratorów w aktualnej bazie danych.

Umożliwia również dodawanie i usuwanie rejestratorów do/z grupy oraz zmianę nazw grup i przeglądanie ich zawartości.

6.20 Wybór aktualnej grupy.

Pozwala wybrać i ustawić aktualną, dowolną grupę rejestratorów spośród wszystkich dostępnych w aktualnej bazie danych.

6.21 Dane bazy.

Wyświetla pełną informację o aktualnym pliku bazy danych (.gdb), wraz z opisami nadanymi przez użytkownika.

Program może współpracować z dowolną ilością różnych plików bazy danych. Tworzymy je poprzez kopiowanie pliku domyślnego (seven.gdb) i zmianę nazwy kopii.

Raporty.

Program pozwala na sporządzenie wielu rodzajów przejrzystych i użytecznych raportów w dużej ilości odmian. Pozwala to użytkownikowi na uzyskanie w krótkim czasie poszukiwanych przez niego informacji w dowolnym zakresie i za wybrany okres. Możliwe jest również eksportowanie każdego z raportów w formie odrębnych plików w jednym z kilku dostępnych formatów.

Dostępna jest również możliwość sporządzania raportów dla wybranej osoby, zawierających wyłącznie zdarzenia (zapisy) które miały miejsce w czasie jej pracy.

6.22 Raport wszystkich zdarzeń.

Obejmuje wszystkie zarejestrowane zdarzenia. Raport ten jest użyteczny w przypadku potrzeby odtworzenia losów rejestratora w określonym czasie.

6.23 Raport zdarzeń systemowych.

Zdarzenia systemowe są to zapisywane w pamięci zdarzenia inne niż odczyty punktów kontrolnych. Dotyczą one ważnych dla systemu SEVEN GUARD sytuacji, takich jak: załączenie i odłączenie ładowania wewnętrznego akumulatora, start i koniec połączenia z komputerem, błąd wewnętrznego zegara lub zmiana jego ustawień, początek i zakończenie programowania nowych punktów kontrolnych, rozpoczęcie i zakończenie bezpośredniego wydruku na drukarce, itp.

Sposób otrzymywania raportu jest identyczny jak pozostałych raportów.

Zdarzenia we wszystkich raportach w programie są sortowane od najstarszego do najnowszego.

6.24 Raport punktów kontrolnych .

Jest to raport zawierający jedynie zdarzenia związane z odczytywaniem punktów kontrolnych, brak jest w nim informacji związanych ze zdarzeniami systemowymi, a więc dotyczącymi pracy i obsługi rejestratora oraz odczytami punktów personalnych.

Raport ten jest najczęściej wykorzystywany do szybkiej bieżącej kontroli pracy osób.

6.25 Raport dla wybranego zdarzenia.

To bardzo użyteczny rodzaj raportu pozwalający łatwo przeanalizować historię jakiegoś wybranego zdarzenia.

Po wybraniu numeru rejestratora pojawi się lista wszystkich zdarzeń (aktualna dla ostatnio odczytywanego rejestratora z aktualnej grupy), z której wybieramy numer interesującego nas zdarzenia dla którego chcemy uzyskać raport.

Przy pomocy tego raportu możemy łatwo sprawdzić np. kiedy i w jakie dni odwiedzono jakieś miejsce (punkt kontrolny), kiedy np. ustawiano wewnętrzny zegar SEVEN GUARDA itp.

6.26 Raport odczytów wielokrotnych.

Wielokrotne i kolejne odczytywanie dowolnego punktu (w tym personalnego) częściej niż co kilkadziesiąt sekund, powoduje zapisanie tych odczytów jako jednego zdarzenia oznaczanego gwiazdką "*" .

Zapobiega to próbom zapełnienia pamięci rejestratora przez położenie na dłuższy czas rejestratora na punkcie kontrolnym.

Nawet 10000 takich odczytów będzie zapamiętane jako jeden ze znakiem *.

Właściwość rozróżniania odczytów wielokrotnych przez rejestratory SEVEN GUARD od wersji 1.6 wzwyż jest również wykorzystywana w tym programie do odróżniania początku - końca pracy pracownika lub obchodu.

6.27 Prezentacja graficzna zdarzeń.

Pozwala uzyskać raporty w formie graficznej, przydatnej dla celów pobieżnej szybkiej kontroli.

Możliwe jest zapisanie takiego raportu w formie mapy bitowej.

6.28 Raport zmian.

Wylicza czas pracy dla wybranego (lub wszystkich z aktualnej grupy) pracownika na podstawie analizy odczytywania punktów personalnych.

Pracownik w czasie pracy może zmienić rejestrator w obrębie jednej grupy (np. rozpoczyna zmianę na rejestratorze nr 34 a kończy na numerze 8811).

Jeżeli jednak korzystamy z raportów zdarzeń "dla wybranej osoby" to dla prawidłowego ich funkcjonowania jest konieczne w przypadku zmiany rejestratora, zapisanie końca jej pracy w poprzednim i początku w następnym rejestratorze.

6.29 Raport błędów.

Bardzo szybki i łatwy do oceny przez osobę nadzorującą raport z pracy kontrolowanych pracowników lub ich grup, automatycznie sprawdzający czy ich praca przebiegała zgodnie z założonymi harmonogramami. Zawiera on tylko przejrzyste podsumowanie i ewentualne błędy w pracy (niezgodności i zdarzenia niepożądane).

6.30 Raport opisów zdarzeń aktualnej grupy.

Pokazuje wszystkie opisy zdarzeń dla aktualnej grupy rejestratorów.

Podobnie jak w przypadku pozostałych raportów jest możliwe jego wydrukowanie lub zapisanie w formie pliku w jednym z dostępnych formatów.

6.31 Raport punktów personalnych (osób) aktualnej grupy.

Pokazuje wszystkie punkty personalne (Personalny = T) w aktualnej grupie rejestratorów.

Punkty personalne służą do precyzyjnego oddzielenia odczytów dokonywanych przez różne osoby na tym samym rejestratorze oraz umożliwiają automatyczne wyliczanie czasu pracy pracowników za dowolny okres.

6.32 Raport ustawień konfiguracyjnych rejestratora.

Podaje aktualny stan ustawień i parametrów konfiguracyjnych ostatnio odczytanego rejestratora.

6.33 Raport harmonogramów wybranej grupy.

Raport ten zawiera przejrzystą prezentację wszystkich harmonogramów obchodów aktualnych dla wybranej grupy rejestratorów. Raport zawiera również numery punktów obchodowych przypisanych do konkretnych harmonogramów. Możliwe jest wydrukowanie tego raportu lub zapisanie go na dysku w postaci pliku.

6.34 Widok.

Pozwala dostosować zawartość okna programu do potrzeb użytkownika.

6.35 Help.

Grupa ta zawiera kompletną instrukcję obsługi systemu SEVEN GUARD, umowę licencyjną i inne użyteczne informacje o programie.

6.36 Wykaz podstawowych klawiszy skrótów.

| | |
|-----|--|
| F1 | - Pomoc (Instrukcja obsługi) |
| F2 | - Wybór aktualnej grupy rejestratorów. |
| F3 | - Grupy rejestratorów w aktualnej bazie danych. |
| F4 | - Odczyt zegara w rejestratorze. |
| F5 | - Odczyt nowych zapisów z rejestratora. |
| F6 | - wolny |
| F7 | - wolny |
| F8 | - wolny |
| F9 | - Edycja opisów punktów w aktualnej grupie. |
| F10 | - Ustawienie zegara w rejestratorze. |
| F11 | - Odczyt opisów punktów z rejestratora. |
| F12 | - Rozpoznań rejestrator (Odczyt ustawień i parametrów konfiguracyjnych podłączonego rejestratora). |

7 WSPÓŁPRACA Z SAMODZIELNĄ DRUKARKĄ

(wydruki bezpośrednie).

SEVEN GUARD umożliwia drukowanie raportów za pomocą bezpośrednio do niego podłączonej drukarki. Ważne jest, aby posiadała ona port szeregowy RS 232 oraz miała ustawioną odpowiednią stronę kodową. Protokół transmisji: sprzętowy z DTR, 9600 bodów. Format danych: 8 bitów danych, bez parzystości, z bitem stopu (9600,N,8,1).

Użytkownikom, którym zależy na niewielkich rozmiarach drukarki, należy polecić drukarki termiczne np. KAFKA, chociaż jest możliwa praca również z innymi drukarkami np. Epson LX300. Aby umożliwić drukowanie raportów, należy połączyć rejestrator z drukarką za pomocą przystawki połączeniowej SG2P wyposażonej również w zasilacz sieciowy i kabel połączeniowy z wtykiem pasującym do danej drukarki.

Po wykonaniu prawidłowych połączeń, powinna zacząć błyskać żółta lampka w przystawce połączeniowej.

Następnie należy przytknąć (odczytać) odpowiedni punkt specjalny inicjujący drukowanieżądanego raportu (czerwona lampka w rejestratorze zapali się) i włożyć rejestrator do przystawki. Powinien rozpocząć się proces drukowania wybranego raportu. Drukowanie można przerwać w dowolnym momencie wyjmując rejestrator z przystawki - po chwili zgaśnie czerwona lampka i będzie on zdalny do normalnego użytku.

Dowolne niewykorzystane jeszcze punkty należy uprzednio **zaprogramować** jako specjalne sterujące wydrukami.

| | |
|-----------------------------|---|
| Punkt specjalny numer: 023 | Punkt powodujący wydrukowanie zdarzeń jeszcze niedrukowanych (nowych). |
| Punkt specjalny numer: 024 | Punkt powodujący wydrukowanie raportu wszystkich 4096 zdarzeń z pamięci. |
| Punkt specjalny numer: 025 | Punkt powodujący wydrukowanie zdarzeń z dnia bieżącego. |
| Wydruk raportu skrócony 026 | Odczytanie tego punktu bezpośrednio przed odczytaniem punktów 23-25 spowoduje wydrukowanie raportu w formie skróconej obejmującej tylko czas i numer zdarzenia. |
| Punkt specjalny numer: 027 | Inicjuje wydruk zapisanych w rejestratorze (wewnętrznych 1-16) harmonogramów. |
| Punkt specjalny numer: 028 | Powoduje wydrukowanie raportu błędów (nowych, bieżących lub wszystkich zależnie od następnego odczytanego punktu). |

Punkty specjalne nr 26 i 28 nie inicjują wprost wydruku (po odczytaniu czerwona lampka szybko miga), ale wskazują rejestratorowi, jaki rodzaj raportu ma być drukowany. Należy niezwłocznie po nich odczytać jeden z punktów (23,24,25) i dopiero włożyć rejestrator do przystawki.

Zakończenie drukowania będzie potwierdzone długim sygnałem dźwiękowym i wydrukowaniem podsumowania raportu.

Każdy z raportów zawiera datę i czas zdarzenia, jego opis i numer rejestratora, w którym zostało zapamiętane.

Zdarzenia określane jako "odczyt wielokrotny" są wyróżniane w raportach *(gwiazdką) występującą zaraz po numerze zdarzenia. Tak samo oznaczane są również zdarzenia związane z szybkim ładowaniem akumulatora.

Wszystkie raporty drukowane są poczynając od zdarzeń najmłodszych do najstarszych i ich wydruk może być przerwany przez wyjęcie rejestratora z przystawki połączeniowej SG2P.

7.1 Raport błędów.

Raport ten zawiera wyłącznie informacje o błędach i niepożądanych zdarzeniach oraz przejrzyste podsumowanie prawidłowych obchodów. Jest on bardzo wygodnym i szybkim narzędziem kontrolnym. Wykorzystywanie tego raportu jest możliwe po uprzednim utworzeniu i zapisaniu do rejestratora (max 16) standardowych harmonogramów obchodów, ponieważ zawiera on wyniki przeprowadzonej samodzielnie przez rejestrator analizy zgodności rzeczywistych obchodów z odpowiadającymi im harmonogramami (wzorcami).

Aby uzyskać ten raport należy najpierw odczytać punkt specjalny nr 28, a następnie punkt wskazujący, jakiego okresu ma dotyczyć raport (punkty 23, 24 lub 25) i włożyć rejestrator do przystawki.

7.2 Raport harmonogramów.

Inicjowany odczytaniem punktu numer 27 raport zawiera wszystkie aktualne dla rejestratora harmonogramy (1-16) z uwzględnieniem kolejności występowania punktów i czasem od odczytania poprzedniego do odczytania aktualnego (w minutach). Oznaczone są również harmonogramy, które zostały wybrane do losowania.

7.3 Raport nowych zdarzeń.

Przytknięcie punktu o numerze 23 spowoduje wydrukowanie raportu zawierającego zdarzenia, które jeszcze nie były drukowane na drukarce.

Po jednokrotnym wydrukowaniu konkretnego zapisu (zdarzenia) w pamięci rejestratora zostanie on zaznaczony jako już drukowany i nie znajdzie się w następnym raporcie nowych zdarzeń.

Raport ten jest najczęściej wykorzystywany, ponieważ pozwala wydrukować zdarzenia, które nie były jeszcze przeglądane.

7.4 Raport pełny (wszystkich zdarzeń) .

Odczytanie punktu o numerze 24 rozpocznie drukowanie wszystkich 4096 zdarzeń zapisanych aktualnie w pamięci rejestratora, niezależnie od tego, czy były już kiedyś drukowane lub odczytane na komputerze, czy nie. Jak każdy z raportów bezpośrednich również ten rozpoczyna się od zdarzeń najmłodszych, a kończy najstarszymi. Pozwala to na przerwanie wydruku po dojściu do interesującego nas momentu. Wydrukowanie całego tego raportu od początku do końca trwa kilkadziesiąt minut, zależnie od prędkości drukowania, z tego też powodu jest on drukowany w całości raczej w szczególnych sytuacjach.

7.5 Raport zdarzeń z dnia bieżącego.

Punkt numer 25 inicjuje drukowanie raportu zdarzeń, które zostały zarejestrowane w dniu wykonywania wydruku. Nie ma znaczenia czy były one wcześniej drukowane czy też nie, liczy się tylko data zapisu. Raport jest wykorzystywany w celu kontroli nowych zdarzeń np. w przypadku gdy były już raz drukowane.

UWAGA :

Drukowanie każdego z raportów może być przerwane poprzez wyjęcie rejestratora i wyłączenie drukarki. Należy wtedy (jak również w przypadku jakichkolwiek innych problemów z wydrukiem) po odłączeniu rejestratora poczekać na zgaśnięcie żółtej i czerwonej lampki. Po zgaśnięciu lampek możemy przystąpić do normalnego użytkownika SEVEN GUARDa

8 Tabela sygnalizacji rejestratora SEVEN GUARD 2.

| ŻÓŁTA | CZERWONA | DŹWIĘKOWY | OPIS SYGNALIZOWANEGO STANU |
|-----------------------|--|--|--|
| świeci 4s | nie świeci | 3 dźwięki po 1s | odczyt zaprogramowanego punktu kontrolnego |
| świeci 4s | świeci 4s | 3 dźwięki po 1s | odczyt zaprogramowanego punktu kontrolnego niezgodnego z realizowanym harmonogramem obchodu |
| świeci 4s | nie świeci | 4 dźwięki po 0,1s | sygnalizacja pełnych godzin |
| ciągle świeci | nie świeci | brak | trwa ładowanie wewn. akumulatora i/lub transmisja |
| nie świeci | jeden krótki błysk | brak | przejsie rejestratora w stan oczekiwania |
| nie świeci | błysk co 10s | dźwięk 0,5s co 5s | rozstrojony wewnętrzny zegar rejestratora |
| nie świeci | 2 błyski 0,2s co 5s | 2 dźwięki 0,2s co 5s | rozładowany akumulator - należy naładować |
| nie świeci | miga równo | brak | stan programowania nowych punktów kontrolnych |
| ciągle świeci | miga równo | brak | stan programowania nowych punktów specjalnych |
| miga równo wolno | miga równo | brak | stan programowania punktów obchodowych |
| miga równo | miga równo | brak | stan programowania harmonogramów obchodów |
| nie świeci | miga równo | 3 dźwięki po 1s | potwierdzenie zaprogramowania nowego punktu |
| ciągle świeci | miga równo | 3 dźwięki po 1s | potwierdzenie zaprogram. nowego punktu. specjalnego |
| świeci lub nie świeci | miga równo | 1 długi dźwięk | próba zaprogramowania punktu już zaprogramowanego (specjalnego lub innego) |
| miga równo wolno | 1 długi błysk i seria krótkich błysków | 1 długi dźwięk i seria krótkich dźwięków | próba powtórnego zaprogram. punktu obchodowego - ilość dźwięków/błysków oznacza nr jego harmonogramu |
| nie świeci | długo świeci | długi na koniec | skasowano punkty obchodowe i/lub harmonogramy |
| nie świeci | długo świeci | długi na koniec | skasowano wszystkie punkty kontrolne normalne, ich statusy i harmonogramy |
| świeci | długo świeci | długi na koniec | skasowano wszystkie punkty kontrolne specjalne |
| ciągle świeci | przygasa | długi na koniec | trwa drukowanie raportów bezpośrednich |
| świeci lub nie | miga równo | 4 dźwięki po 0,1s | próba zaprogramowania zbyt wielu punktów |
| nie świeci | miga szybko | brak | oczekiwanie na odczytanie punktu z typem wydruku |
| miga szybko | nie świeci | brak | odczytano punkt inicjujący |
| nie świeci | seria krótkich błysków | seria krótkich dźwięków | odczytanie punktu losującego - ilość dźwięków/błysków oznacza nr wylosowanego harmonogramu |

9. Najczęstsze pytania i problemy.

> Czy mogę skopiować punkty z jednego rejestratora do innego?

Tak, wystarczy punkty z niego odczytane do programu zapisać następnie do innych. Jeżeli są to rejestratory z innej grupy to należy posłużyć się w programie funkcją eksport, a następnie po zmianie grupy, import opisów punktów.

> Czy to możliwe, że wykasowałem punkt programujący?

Niestety tak, w przypadku zapisania z programu do rejestratora niewłaściwych lub pustych opisów punktów kontrolnych.

> Przy uruchamianiu programu otrzymuję komunikat "Podane błędne dane. Nie można połączyć się z bazą". Co to oznacza?

Program sygnalizuje, że nie może się połączyć z aktualnie ustawionym plikiem z danymi (domyślny plik to - seven.gdb). Przyczyną może być niewłaściwe działanie lokalnego serwera bazy danych Firebird lub złe ustawienie lokalizacji pliku z danymi. W przypadku pracy sieciowej przyczyną może leżeć w podaniu niewłaściwego adresu IP serwera bazy lub problemów z siecią (musi być obsługiwany protokół TCP/IP).

> Jak stwierdzić działanie serwera bazy danych na lokalnym komputerze?

Lokalny serwer bazy danych powinien uruchamiać się automatycznie w czasie uruchamiania systemu Windows, jego działanie można sprawdzić naciskając równocześnie i jednokrotnie klawisze Ctrl+Alt+Del. W pojawiającym się oknie na liście uruchomionych procesów powinny znajdować się "Fbserver" i "Fbguard". Brak któregośkolwiek z nich świadczy o nieprawidłowym uruchomieniu się Firebirda. Można spróbować ręcznie uruchomić najpierw program "Fbserver.exe", a następnie "Fbguard.exe" znajdujące się domyślnie w katalogu: "C:\Program Files\Firebird\Firebird_1_5\bin".

> Co sprawia, że nie mogę uruchomić programów "Fbserver" i "Fbguard"?

Aktualnie dołączana wersja serwera Firebird nie współpracuje z niektórymi starymi wersjami systemu Windows, dlatego w przypadku posiadania takiego systemu może okazać się konieczne zainstalowanie najpierw starszej wersji serwera która była dołączona do poprzednich wersji naszego programu (v. 1.3x) z którą obecny program też współpracuje. Należy też sprawdzić czy w systemie zainstalowano niezbędny protokół TCP/IP, oraz czy nie jest zainstalowana inna wersja serwerów Firebird lub InterBase. Ponadto w rzadkich przypadkach możliwe jest wystąpienie wielu różnorodnych przyczyn mających swe źródło w indywidualnych właściwościach i ustawieniach konkretnego komputera, których usunięcie może wymagać interwencji osoby posiadającej dogłębną znajomość konkretnego systemu i serwera Firebird.

> Pojawia się komunikat: "Brak komunikacji"?

Prawdopodobnie błędnie ustawiony numer portu COM lub nieprawidłowe podłączenie przystawki połączeniowej SG2P z komputerem i rejestratorem.

> Czy można odczytać wszystkie zdarzenia z rejestratora?

Tak, za pomocą funkcji "odczyt wszystkich zdarzeń" dostępnej dla administratora lub raportu pełnego wszystkich zdarzeń na bezpośrednio podłączonej drukarce.

10 Przykłady zastosowań.

- Kontrola pracy wartowników, dozorców itp (punkty kontrolne rozmieszczone w ochranianym obszarze).
- Kontrola opróżniania skrzynek pocztowych przez konwojentów (punkty kontrolne rozmieszczone w / na skrynkach pocztowych).
- Rejestrowanie pobytu serwisantów / konserwatorów na wyznaczonych obiektach i czasu jego trwania (punkty kontrolne rozmieszczone w/na serwisowanych urządzeniach np. centrale alarmowe lub telefoniczne, windy, serwery, itp).
- Kontrola wypożyczania lub wydawania pojazdów, przyczep, jachtów, narzędzi i innych rzeczy ruchomych (punkty kontrolne trwale przymocowane do nadzorowanych obiektów pozwalają precyzyjnie określić moment ich wydania i zwrotu oraz fakt ich przebywania w miejscu przechowywania)
- Nadzór nad pracą pieszych i zmotoryzowanych patroli (punkty kontrolne rozmieszczone w patrolowanych obiektach).
- Nadzór nad pracą kierowców lub przewożonymi ładunkami (punkty kontrolne umieszczone np. w miejscach pobierania i dostarczania ładunków lub na samochodach).
- Rejestrowanie przeglądów wyposażenia przeciwpożarowego i zabezpieczającego (punkty kontrolne np. etykiety przymocowane do gaśnic, sprzętu gaśniczego i ochrony i innych elementów podlegających nadzorowi).
- Raportowanie wystąpienia zdarzeń wymagających nadzoru (punkty kontrolne np. etykiety przypisane do określonych zdarzeń - zapis zdarzenia w pamięci rejestratora jest trwały, obiektywny i niepodważalny).
- Nadzór nad kluczami (etykietowe punkty kontrolne przymocowane do kluczy).

11 OGÓLNE WARUNKI OGRANICZONEJ GWARANCJI .

1. Przedsiębiorstwo Specjalistyczne SYSTEM 7 SECURITY gwarantuje, że wszystkie elementy systemu SEVEN GUARD będą wolne od jakichkolwiek wad materiałowych i wad wykonania (w zakresie i na zasadach określonych w tej ograniczonej gwarancji lub w umowie licencyjnej oprogramowania) w chwili zakupu przez nabywcę oraz później, przez okres 12 miesięcy. Okres gwarancji jest liczony w oparciu o oryginalny dowód zakupu, od daty sprzedaży urządzenia przez producenta lub autoryzowanego dystrybutora

Okres ten nie może być dłuższy niż 18 miesięcy od daty produkcji urządzenia.

2. Gwarancja obejmuje nieodpłatną naprawę lub w przypadku niemożności naprawy wymianę urządzeń niesprawnych z powodu wad produkcyjnych i materiałowych.

3. Producent zobowiązuje się dokonywać naprawy gwarancyjnej w terminie nie dłuższym niż 14 dni od daty dostarczenia urządzenia do serwisu producenta.

4. Podlegające gwarancji urządzenia należy dostarczyć wraz z dowodem zakupu do miejsca ich zakupu lub bezpośrednio do serwisu producenta na własny koszt.

5. Obsługa serwisowa wynikająca z gwarancji, dokonywana jest wyłącznie w serwisie producenta. Po naprawie lub wymianie może dojść do utraty indywidualnych ustawień i zapisanych zdarzeń.

6. Po naprawie / wymianie gwarancyjnej produkt podlega gwarancji przez pozostały czas oryginalnej gwarancji, ale nie krócej niż przez 3 miesiące. Wymienione wadliwe elementy stają się własnością producenta.

7. Gwarancja nie obejmuje uszkodzeń powstałych w wyniku :

- użytkowania niezgodnego z zaleceniami instrukcji obsługi i przeznaczeniem urządzenia,
- uszkodzeń mechanicznych,
- zdarzeń losowych, w tym wylądowań atmosferycznych, pożarów, działania wysokich temperatur i czynników chemicznych,
- oddziaływania zewnętrznych urządzeń i instalacji mogących uszkodzić produkt.

8. Naruszenie plomb gwarancyjnych oraz dokonywanie napraw i przeróbek poza serwisem producenta powoduje utratę gwarancji.

9. Całkowita odpowiedzialność producenta, jego dostawców i autoryzowanych dystrybutorów wobec nabywcy i innych osób w każdym wypadku ogranicza się do: zwrotu ceny zakupionego urządzenia lub oprogramowania, o ile zostało ono zwrócone producentowi. Producent, jego dostawcy i autoryzowani dystrybutorzy wyłączają w maksymalnym dozwolonym przez prawo właściwe zakresie, wszelkie swoje pozostałe obowiązki z tytułu gwarancji (rękojmi), oraz swoją odpowiedzialność za jakąkolwiek szkodę, nawet jeżeli zostali zawiadomieni o możliwości jej wystąpienia (w tym szkody pośrednie lub bezpośrednie polegające na: utracie zysku lub danych, przerwach w działalności przedsiębiorstwa, uszkodzeniach ciała i rozstroju zdrowia i wszelkie inne).

10. Poza niniejszymi ogólnymi warunkami ograniczonej gwarancji i umową licencyjną oprogramowania nie ma żadnych innych gwarancji pisemnych, ustnych lub domniemanych.

12 Dane techniczne .

| | |
|---|---|
| Wymiary rejestratora | 49 x 22 x 152 mm |
| Waga rejestratora | ok. 250g |
| Pamięć zdarzeń | 4096 najnowszych |
| Pamięć punktów | 479 lub dowolna ilość w trybie odczytu dowolnych punktów. |
| Temperatura pracy rejestratora SG2 | od -25 do +65 st.C |
| Temperatura pracy ładowarki SGS | od 0 do +40 st.C |
| Temperatura pracy przystawki SG2P | od 0 do +40 st.C |
| Temperatura pracy punktów kontrolnych | od -35 do +80 st.C |
| Wewnętrznych harmonogramów | 16 |
| Harmonogramów ogółem | 255 |
| Maksymalna ilość punktów w harmonogramie | 340 |
| Ilość rejestratorów w jednej bazie danych | do 64 000 |

Środowisko pracy: domowe, handlowe lub przemysłowe.