

KLAWIATURA STERUJĄCA DO KAMER I OBROTNIC

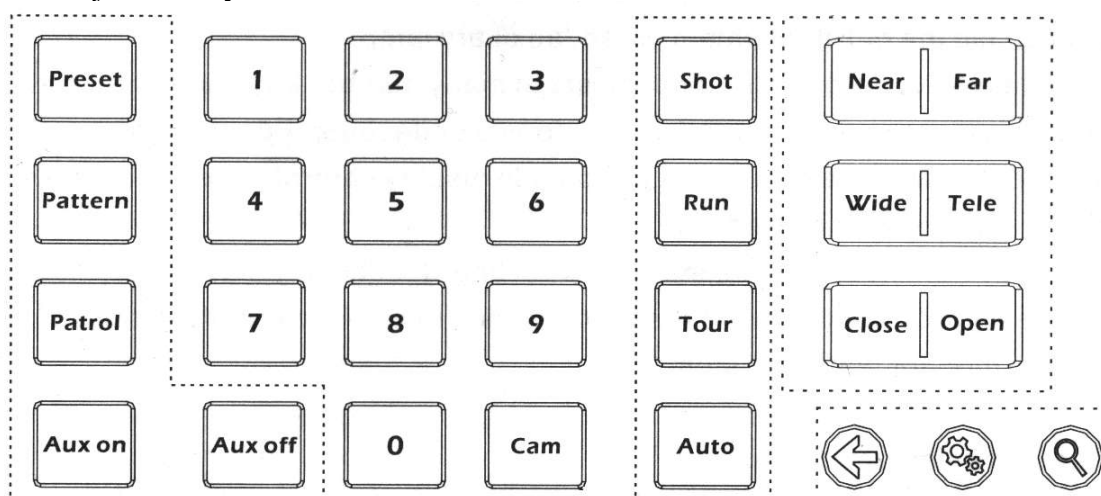
K-260



1. Podstawowe właściwości

- możliwość zdefiniowania różnych protokołów i prędkości dla każdej kamery osobno,
- obsługa kamer szybkoobrotowych oraz sterowników obrotnic i kamer MotorZoom,
- sterowanie lewo, prawo, góra, dół, zoom, focus, iris, preset, pattern, tour,
- wyświetlacz LCD, manipulator 3D,
- prędkości transmisji 1200/2400/4800/9600/19200 baud,
- protokoły PELCO-D, PELCO-P, inne,
- dźwiękowa sygnalizacja naciśnięcia przycisku,
- hasło blokujące dostęp do klawiatury,
- zasięg do 1200 metrów,
- zasilanie 12VDC/100mA.

2. Funkcje klawiszy



- [STRZAŁKA] - powrót do menu nadrzędnego, wyjście,
- [KOŁA ZĘBATE] - naciśnięcie przez 3 sekundy powoduje wejście do menu konfiguracji, krótkie naciśnięcie zatwierdzenie wyboru, domyślne hasło przy wejściu do menu: „8888”,
- [LUPA] - pozwala szybko sprawdzić protokół i prędkość przypisane do aktualnie wybranego numeru kamery,
- **PRESET** – powoduje wysłanie komendy „set preset XXX”, należy podać numer presetu (zakres 1-255, numer widoczny w prawej części wyświetlacza) z klawiatury numerycznej i nacisnąć PRESET,
- **PATTERN** – umożliwia określenie poziomej trasy po której ma się poruszać kamera. Naciśnięcie przez 3 sekundy powoduje wysłanie komendy „set pattern start” (początek trasy), ponowne naciśnięcie powoduje wysłanie komendy „set pattern stop” (koniec trasy),
- **PATROL** – funkcja zależna od możliwości kamery obrotowej,
- **AUX ON** – naciśnięcie przycisku po wybraniu określonego numeru 1-255 powoduje wysłanie komendy „aux on XXX”,
- **AUX OFF** – naciśnięcie przycisku po wybraniu określonego numeru 1-255 powoduje wysłanie komendy „aux off XXX”,
- **SHOT** – powoduje wysłanie komendy „go to preset XXX”, należy podać numer presetu z klawiatury numerycznej i nacisnąć SHOT,
- **RUN** – powoduje wysłanie komendy „run pattern”, uruchomienie ścieżki zdefiniowanej za pomocą przycisku PATTERN,
- **TOUR** – funkcja zależna od możliwości kamery obrotowej,
- **AUTO** – funkcja zależna od możliwości kamery obrotowej,

- **klawisze numeryczne 0-9** – pozwalają na wpisanie zadanego numeru kamery lub funkcji zależnie od zastosowania,
- **CAM** – powoduje wybór aktualnie sterowanej kamery, należy podać numer kamery z klawiatury numerycznej i nacisnąć CAM,
- **NEAR/FAR** – powoduje wysłanie komendy „focus far” lub „focus near”, zmiana ostrości,
- **TELE/WIDE** – powoduje wysłanie komendy „zoom+” „zoom-”, umożliwia przybliżanie/oddalanie obrazu,
- **OPEN/CLOSE** – powoduje wysłanie komendy „iris open” lub „iris close”, otwarcie lub zamknięcie przesłony.

3. Obsługa niektórych funkcji klawiatury

3.1. Zmiana obsługiwanej kamery

Aby zmienić aktualnie obsługiwaną kamerę należy zadać jej numer z klawiatury numerycznej (widoczny po prawej stronie wyświetlacza) i nacisnąć przycisk CAM.

3.2. Ustawienie i wywołanie funkcji pattern

Funkcja pattern umożliwia określenie poziomej trasy po której ma się poruszać kamera. Naciśnięcie przycisku PATTERN przez 3 sekundy powoduje ustawienie początku trasy. Następnie należy ustawić, za pomocą manipulatora, kamerę w pozycji końcowej i zatwierdzić ponownym naciśnięciem przycisku PATTERN. Wywołanie funkcji odbywa się za pomocą przycisku RUN.

3.3. Ustawienie i wywołanie presetu

Funkcja preset umożliwia zapamiętanie określonej orientacji kamery i ewentualne przywołanie w późniejszym terminie. Aby zapisać preset należy:

- ustawić kamerę w odpowiedniej pozycji,
- wybrać numer presetu na klawiaturze numerycznej,
- dokonać zapisu presetu przyciskiem PRESET.

Wywołanie presetu odbywa się w następujący sposób:

- wybrać numer presetu na klawiaturze numerycznej,
- wywołać preset przyciskiem RUN.

3.4. Zablokowanie dostępu do klawiatury

Aby funkcja działała, musi być skonfigurowana w konfiguracji klawiatury.

Zablokowanie dostępu do klawiatury odbywa się w następujący sposób:

- w trybie normalnej pracy nacisnąć przycisk [STRZAŁKA],
- na wyświetlaczu pojawi się napis „LOCK PW: ----”,
- wpisać hasło zdefiniowane w konfiguracji klawiatury,
- na wyświetlaczu pojawi się napis „Locked”.

Aby ponownie odblokować klawiaturę należy:

- wcisnąć dowolny klawisz, na wyświetlaczu pojawi się napis „OPEN LOCK: ----”,
- wpisać hasło i zatwierdzić przyciskiem [KOŁA ZĘBATE].

4. Menu konfiguracji klawiatury

Aby wejść do menu konfiguracji klawiatury należy:

- nacisnąć i przytrzymać 3 sekundy przycisk [KOŁA ZĘBATE],
- na wyświetlaczu pojawi się napis „Password: ----”,
- wpisać hasło (domyślne hasło „8888”),
- na wyświetlaczu pojawi się pierwsza pozycja menu „>SYSTEM SETUP”.

Hierarchia menu:

- „PTZ SETUP” - konfiguracja ustawień kamer,

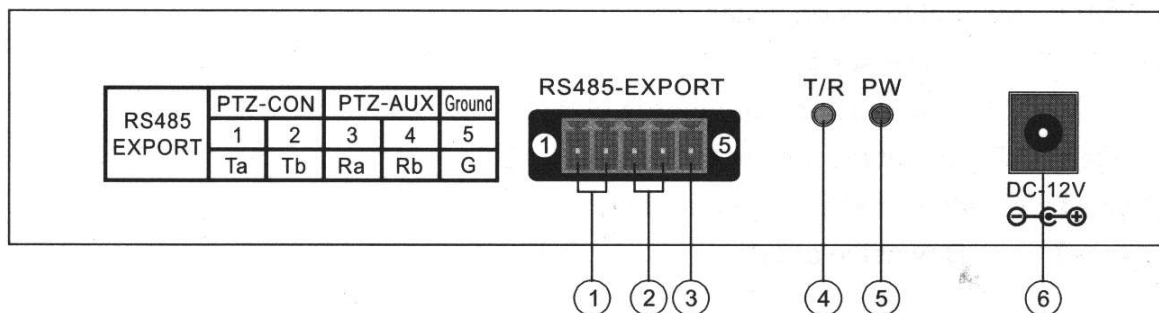
- „Address: XXX” - wybór adresu kamery do zmiany konfiguracji,
 - „PROTOCOL: XXX” - wybór protokołu,
 - „Baud Rate: XXX” - wybór prędkości,
- „Cam: 0-255” - zmiana konfiguracji wszystkich kamer na raz,
 - „PROTOCOL: XXX” - wybór protokołu,
 - „Baud Rate: XXX” - wybór prędkości,
- „SYSTEM SETUP” - konfiguracja ustawień klawiatury,
 - „Set PW” - zmiana domyślnego hasła, wymaga wpisania starego hasła, następnie nowego hasła i ponowne potwierdzenie nowego hasła,
 - „Default” - przywrócenie domyślnych ustawień klawiatury,
 - „Sound Set” - włączenie/wyłączenie dźwięków klawiszy,
 - „ID Set” - zmiana numeru ID klawiatury,
 - „Lock Set” - włączenie/wyłączenie funkcji blokady klawiatury i hasła blokady.

Nawigacją w menu klawiatury odbywa się za pomocą manipulatora oraz przycisków [STRZAŁKA] i [KOŁA ZĘBATE].

5. Podgląd aktualnych ustawień klawiatury

Podgląd ustawień klawiatury jest możliwy za pomocą przycisku [LUPA]. Menu podglądu jest podobne do menu konfiguracji. Użytkownik porusza się po nim na takiej samej zasadzie jak po menu konfiguracji.

6. Opis panelu tylnego



<i>Nr</i>	<i>Oznaczenie</i>	<i>Opis</i>
1	PTZ-CON	Gniazdo RS-485 do kamer (Ta – RS485+, Tb – RS485-)
2	PTZ-AUX	Gniazdo RS-485 do klawiatury podrzędnej, podłączyć Ra (nadrzędna) do Ta (podrzędna) i Rb (nadrzędna) do Tb (podrzędna)
3	Ground	Masa
4	T/R	Zielona dioda sygnalizująca transmisję danych RS-485
5	PW	Czerwona dioda sygnalizująca załączenie zasilania
6	DC-12V	Gniazdo zasilania 12VDC